



Основна інформація про привати

- [Як створити приват](#)
- [Прапорці приватів](#)

# ?? ?????????? ????????

Щоб захистити від грифа або крадіжки свою базу, будинок, скриню або просто місце на карті – на сервері є функція Приватів.

Привати це зона прямокутної форми, всередині якої тільки господар Привата може ламати блоки та відкривати скрині.

Щоб захистити зону, спочатку її потрібно виділити.

Виділення зони проводиться дерев'яною сокирою:

Команда `//wand` видає Гравцю дерев'яну сокиру.

Ця сокира потрібна для позначення розміру території. Рубати дерево цією сокирою не можна.

## Для виділення регіону ви можете використовувати 3 способи:

1. Встаньте на блок 1 і напишіть `//pos1`, встаньте на блок 2 і напишіть `//pos2`

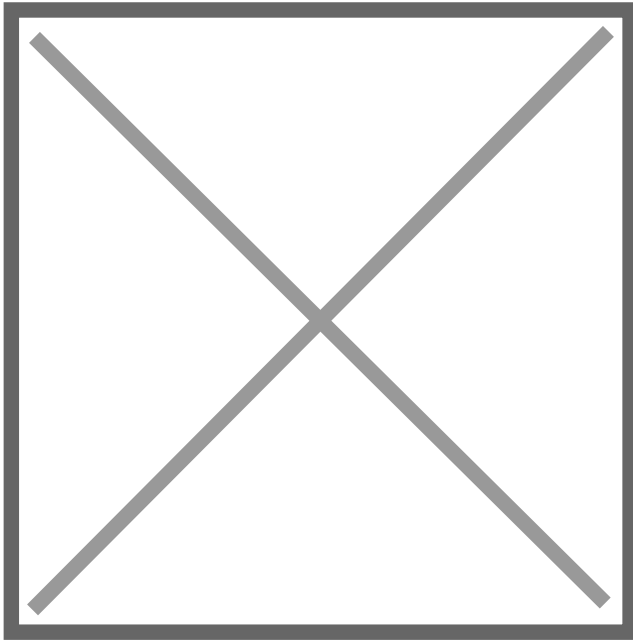
Точки, які ви виділяєте, будуть перебувати над блоком, на якому ви стоїте.

2. Наведіть приціл на блок 1 і напишіть `//hpos1`, наведіть приціл на блок 2 і напишіть `//hpos2`.

Точки, що ви виділяєте, будуть блоками, на які ви наводите приціл.

3. Візьміть у руки дерев'яну сокиру (для її отримання можна ввести команду `//wand`) (інші сокири властивістю виділення не мають), натисніть ??? на блок 1 і ??? на блок 2.

Приклад на схемі:



Це будуть крайні протилежні точки нашого кубоїда:

- Точка №1 потрібно відзначити клікнути ЛКМ,
- Точка № 2 відзначаємо кліком ПКМ.

Зазначений Приват світлитиметься вогниками, все що всередині цього прямокутника - це і буде зоною вашого Привату.

Приклад виділеної зони привату:



## 2. ?????????? ????????

Далі потрібно зберегти приват, робиться це командою `/rg claim ІМ'Я-ПРИВАТУ`  
Ім'я привату - може бути будь-яке, краще використовувати ваш нік або будь-яку назву англійською без пробілів.

## 3. ?????????????? ????????

Перевірити Приват можна командою `/rg i`  
Потрібно стояти всередині Привату та ввести цю команду.

Якщо Приват створився, то це буде виглядати приблизно так:

Гравець створив Приват командою  
`/RG CLAIM HOUSEMASTER_BASE`



Якщо місце на карті не закріплене, не зайняте, то команда */RG INFO* покаже наступне:

Власника нема - **(none)**, привата нема - **\_\_global\_\_**



#### 4. ?????????? / ?????????? ?????????? ??????????

Щоб прибрати вогники розмітки/виділення Привату, можна просто перезайти, або ввести команду **//sel**

Щоб увімкнути, стати в приваті і команда **/rg select**

#### 5. ?????????? ??? ?????????? ??????????

Щоб полегшити розмітку Привату, є додаткові команди:

**//expand КІЛЬКІСТЬ-БЛОКІВ НАПРЯМОК**

Ця команда розширює регіон у заданий напрямок.

напрямок - може бути: up, down, west, east, south, north, me,...

**//shift** - Передвинути виділення

Наприклад:

**//SHIFT 10 up**

Приклади:

**//EXPAND 5 UP** - Розширимо виділення на 5 кубів вгору.

**//EXPAND 12 DOWN** - Розширимо виділення на 12 кубів вниз.

**//contract** - Теж що **//expand**, але зменшує виділення регіону в задану сторону.

Приклад:

**//CONTRACT 5 UP** - Зменшимо виділення на 5 кубів знизу вверх.

#### 6. ???????/????????? ?????? ?????????? ? ?????? ?????????

У привата є свій власник – owner. Це тей, хто створив приват і хто може додавати/видаляти інших гравців у свій приват. Може змінювати прапорці привата та інші налаштування.

Інші гравець/гравці в приваті називаються – member. Вони можуть мати доступ до речей в приваті, таком можуть ставити або руйнувати блоки в приваті. Вони не можуть додавати інших у приват.

`/rg addmember НАЗВА-ПРИВАТА НІК-ГРАВЦЯ` – Додати гравця до учасників привату

`/rg removemember НАЗВА-ПРИВАТА НІК-ГРАВЦЯ` – Видалити гравця з учасників привату

## 7. ?????????? ????????

`/rg remove НАЗВА-ПРИВАТА`

# ????????? ????????????

Для ВаніллаПлюс - <https://wiki.minecrafter.in.ua/books/komandi-hpv/chapter/praporci-dlia-privativ>

Для ВайтЛист

Прапорці для приватів/регіонів	/rg info, кнопка [Flags]					
Доступ до скринь для чужинців	chest-access	+	+	+	+	+
Чи можна використовувати різні механізми для взаємодії	interact	+	+	+	+	+
Дозвіл на ПВП	pvp	+	+	+	+	+
Чи може чужинець використовувати двері, важелі та інші механізми	use	+	+	+	+	+
Використання Хорусів для телепорту	chorus-fruit-teleport		+	+	+	+
Чи буде рости трава на землі (з dirt до grass_block)	grass-growth		+	+	+	+
Чи можна викидати речі як дроп	item-drop		+	+	+	+
Чи можна підбирати речі (дроп)	item-pickup		+	+	+	+
Чи може опадати/зникати листя (блоки листя)	leaf-decay		+	+	+	+
Використання запальнички або кресала	lighter		+	+	+	+
Чи може бити блискавка	lightning		+	+	+	+
Створення снігу під ногами снігового голема	snowman-trails		+	+	+	+
Використання Ковадла для чужинців	use-anvil		+	+	+	+
Розтікання води	water-flow		+	+	+	+
Чи будуть розплескуватися зілля	potion-splash		+	+	+	+
Використання ендер-перлів для телепортації	enderpearl		+	+	+	+
Чи можна спати в ліжках	sleep		+	+	+	+
Чи можуть створюватися снігові сугроби коли йде сніг	snow-fall			+	+	+
Чи може танути сніг	snow-melt			+	+	+
Чи буде окислюватися мідь	copper-fade			+	+	+
Чи будуть працювати поршні	pistons			+	+	+
Текстове повідомлення в чат, коли гравець виходить з привату	farewell			+	+	+
Текст або назва привату, яка буде показана гравцю при виході з привату	farewell-title			+	+	+
Текстове повідомлення в чат, коли гравець заходить в приват	greeting				+	+
Текст або назва привату, яка буде показана гравцю при вході в приват	greeting-title				+	+
Заборона входу усім чужинцям! Повний захист від чужинців	entry				+	+
Повідомлення для чужинців про заборону входу	entry-deny-message				+	+
Чи може випадати досвід	exp-drops				+	+
Заморозити зміну часу, зафіксувати час	time-lock				+	+
Чи можуть чужинці вбивати тварин (корови, вівці, свині та інші)	damage-animals				+	+
Заборона спавну обраних мобів! (фантоми, кріпери, відьми та інші)	deny-spawn					+
Чи можуть спавнитися моби (усі моби)	mob-spawning					+
Чи можуть моби (монстри) завдавати шкоду гравцям	mob-damage					+
Встановити погоду, зафіксувати одну погоду	weather-lock					+
<i>* /region flag REGION-NAME pvp deny (deny – забороняє ПВП, allow – дозволяє)</i>						