

?????? ???? ????  
???? ???? ???? ???? ???? ???? ?

Питання, які найчастіше задають гравці

- [Відновлення пароля - прості поради](#)
- [Голосовий чат](#)
- [Блогерка](#)
- [Голосування за сервер](#)
- [Партнерство](#)
- [Телеграм бот](#)
- [Заблокували на сервері, але нічого не робив!](#)
- [Скарги](#)
- [Скіни](#)
  - [Команди скінів](#)
  - [Управління скінами](#)
- [Привати](#)
  - [Як створити приват](#)
  - [Прапорці приватів](#)
- [Додаток Майнкрафтер на android](#)
  - [Про додаток](#)
  - [Як завантажити додаток](#)
  - [Політика додатка](#)
- [Гриф \(уточнення\)](#)
- [Цензура слів](#)

- [Античит](#)
- [Автомут](#)
- [Ідеї - плагіни, моди у чорному списку](#)
  - [Ідеї у чорному списку](#)
  - [□□ Моди заборонені для гравців](#)
  
- [Великий пінг](#)
- [Універсальна Торгова Платформа \[УТП\]](#)
- [Чати](#)
- [Який доказ потрібен для створення скарг на гриф?](#)

????????????? ??????? -  
????????? ????????

На сервері працює система відновлення паролів!

Тому обов'язково прив'яжіть свій ігровий акаунт на сервері до свого акаунта в Телеграм.

Ваш Телеграм не розголошується і не буде ніде відображатися, ні на сайті, ні у грі.

Якщо Ви забули пароль - не треба одразу створювати новий акаунт.

Заходьте в БОТ та клікайте на "Відновити пароль".



**ЩО РОБИТИ ЯКЩО Я ЗАБУ(В)АВ ПАРОЛЬ?**

Спочатку переконайтеся, чи Ваш акаунт прив'язаний до телеграм-бота. Перевірити можна за цим QR-кодом -



У запиті до адміністрації (тікєт) потрібно написати свій нік та надати докази, які підтверджують що це Ваш акаунт!

Доказами можуть бути, якщо:

- Ліцензія - скрін меню лаунчера.
- Офіційний сайт - скрін входу до особистого кабінету.
- Інші лаунчери - скрін входу до особистого кабінету лаунчера, з якого Ви граєте.
- Бедрок (мобільна версія) - скрін головного меню, де є виконаний вхід у Xbox.
- Гравець Байт Листу - посилання на заявку до Байт Листу.

Наведений вище список доказів є основним. Інші докази можуть бути зовсім не доказом власності акаунта.

Новий пароль буде надіслано в приватні повідомлення, тому переконайтеся, що вони у Вас відкриті!

MINECRAFTER.IN.UA

??? ??????? ?????????? ????????

**СПОЧАТКУ, перш ніж писати Адміністрації, обов'язково переконайтеся: чи не прив'язаний Ваш серверний акаунт до Телеграм. і чи можете Ви відновити його самостійно!**

?? ??????? ??????????? ??????? ?????? ??????????????:

**1. ?????????? ???!**

відновити свій пароль самостійно і швидко, для цього використовуйте наш [Телеграм БОТ](#).

**2. ????????? ??????**

### Як створити запит?

треба написати в Discord сервера і чекати поки перевірять Ваш запит і відновлять пароль.

В нашому Discord треба знайти канал “Запити до Адміністрації”, створити запит і написати одразу: “я забув пароль, мік нік на сервері ....”.

Також у запит одразу додайте обов'язкові докази (скріншот акаунта), що це саме Ваш акаунт.

Адміністрація перегляне Ваш запит і відправить новий пароль Вам у приватні повідомлення.

Переконайтесь що приватні повідомлення у вас відкриті!

Якщо Ви не маєте Discord, можете звернутися в телеграм до Адміністрації і написати те саме.

### Телеграм тех. адмін

?? ?????????? ?????????? ?? ???????????

`/changepassword старий-пароль новий-пароль` – змінити пароль свого акаунта на сервері. вгадайте пароль який містить великі і малі англ.літери, цифри. мінімальна надійна довжина паролю – 10 символів.

При цьому потрібно бути залогіненим!

Якщо у вас прив'язана електронна пошта перевірте її!

# ?????????? ???

На нашому сервері працює самий відомий та популярний мод для голосового чату – **Simple Voice Chat**.

**Голосовий чат працює на серверах: Лоббі/Хаб, Ванілла Плюс, Вайт Лист, Анархія.**

Будь-який гравець може підключитися та слухати спілкування інших гравців та/або спілкуватися з ними (за наявності мікрофона)!

Для цього гравцеві потрібно лише встановити (клієнтський) мод – “**Simple Voice Chat**”.

???????? ??? Fabric:

<https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions?l=fabric>

Мод для інших платформ (Forge, NeoForge та інші):

<https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions>

# ?????? ??? ?????????????????? ? ?????

## 1. Fabric ??? Forge

Завантажуйте будь-який з них на Ваш вибір:

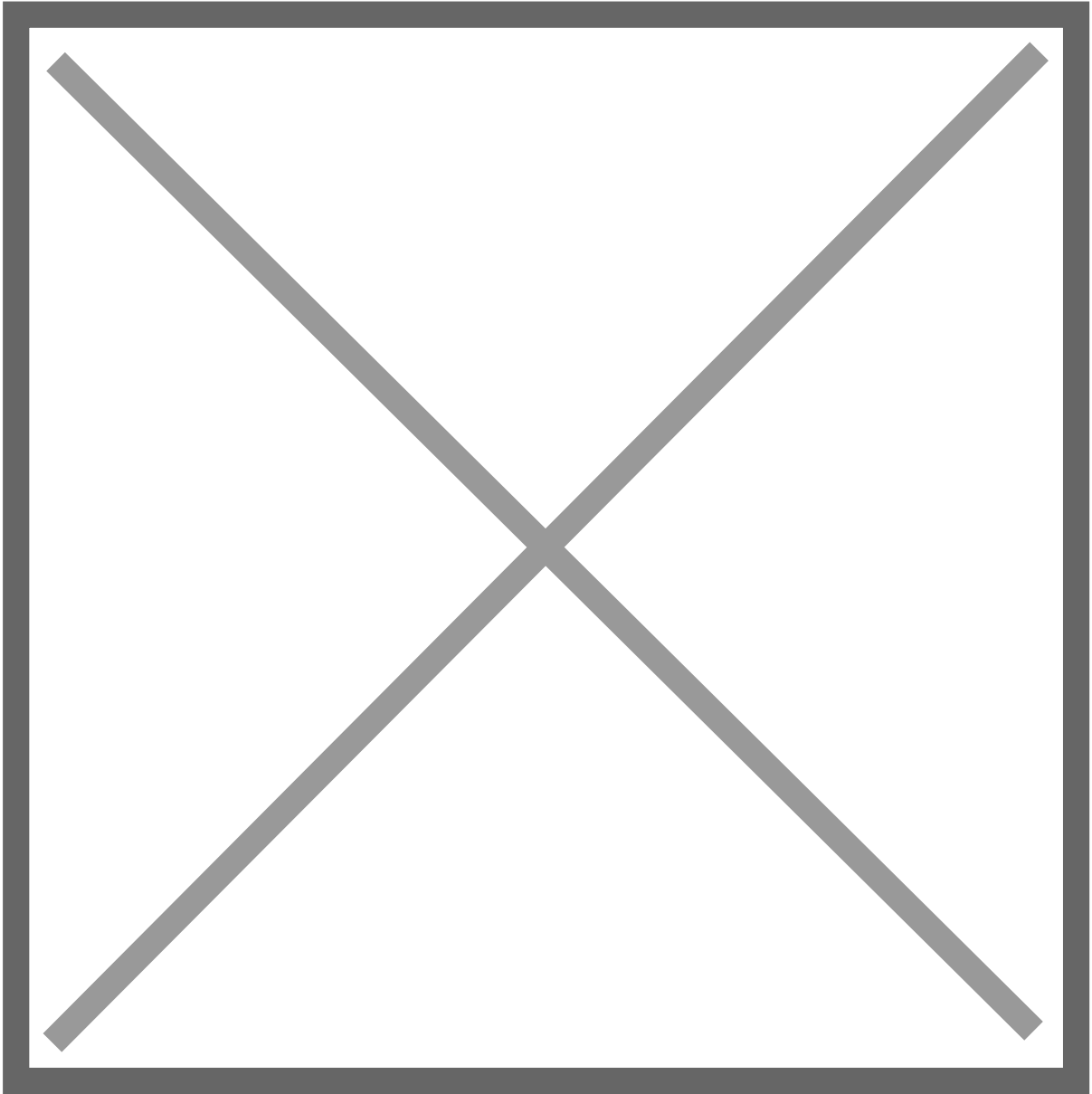
під **Fabric** – Офіційний сайт: <https://fabricmc.net/use/>

під **Forge** – Офіційний сайт: <https://files.minecraftforge.net/net/minecraftforge/forge/>

## 2. Simple Voice Chat ???

Скачати Мод з офіційної сторінки Simple Voice Chat:

<https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions>

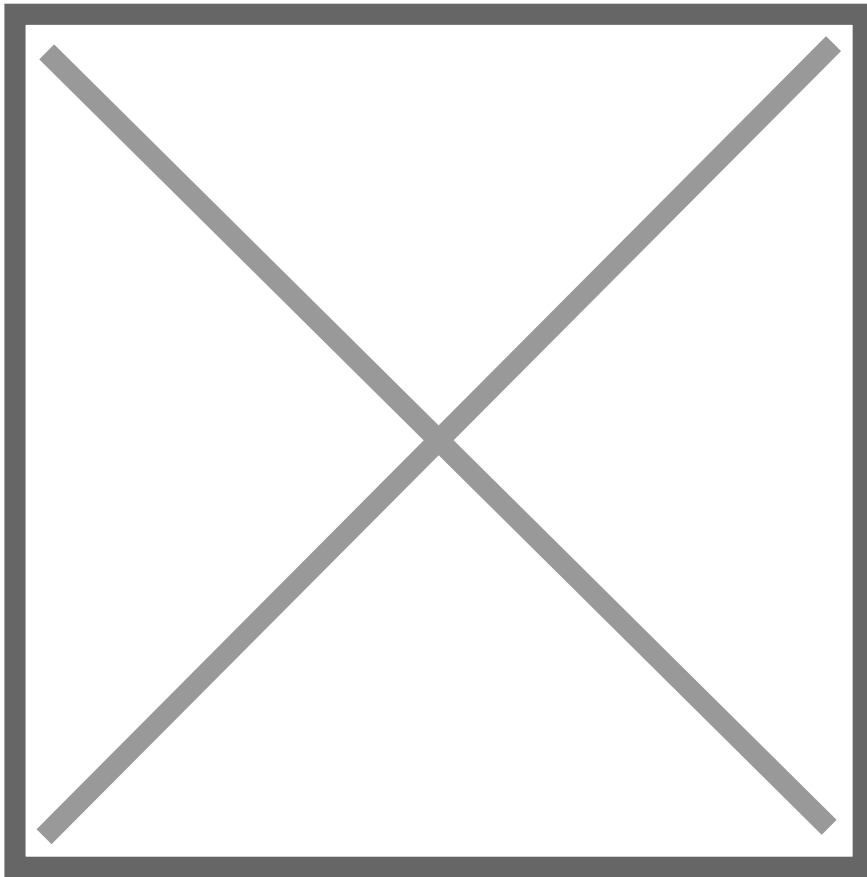


Завантажити файл - **“voicechat-fabric-....jar”** - для Fabric  
або **“voicechat-forge-...jar”** для Forge.

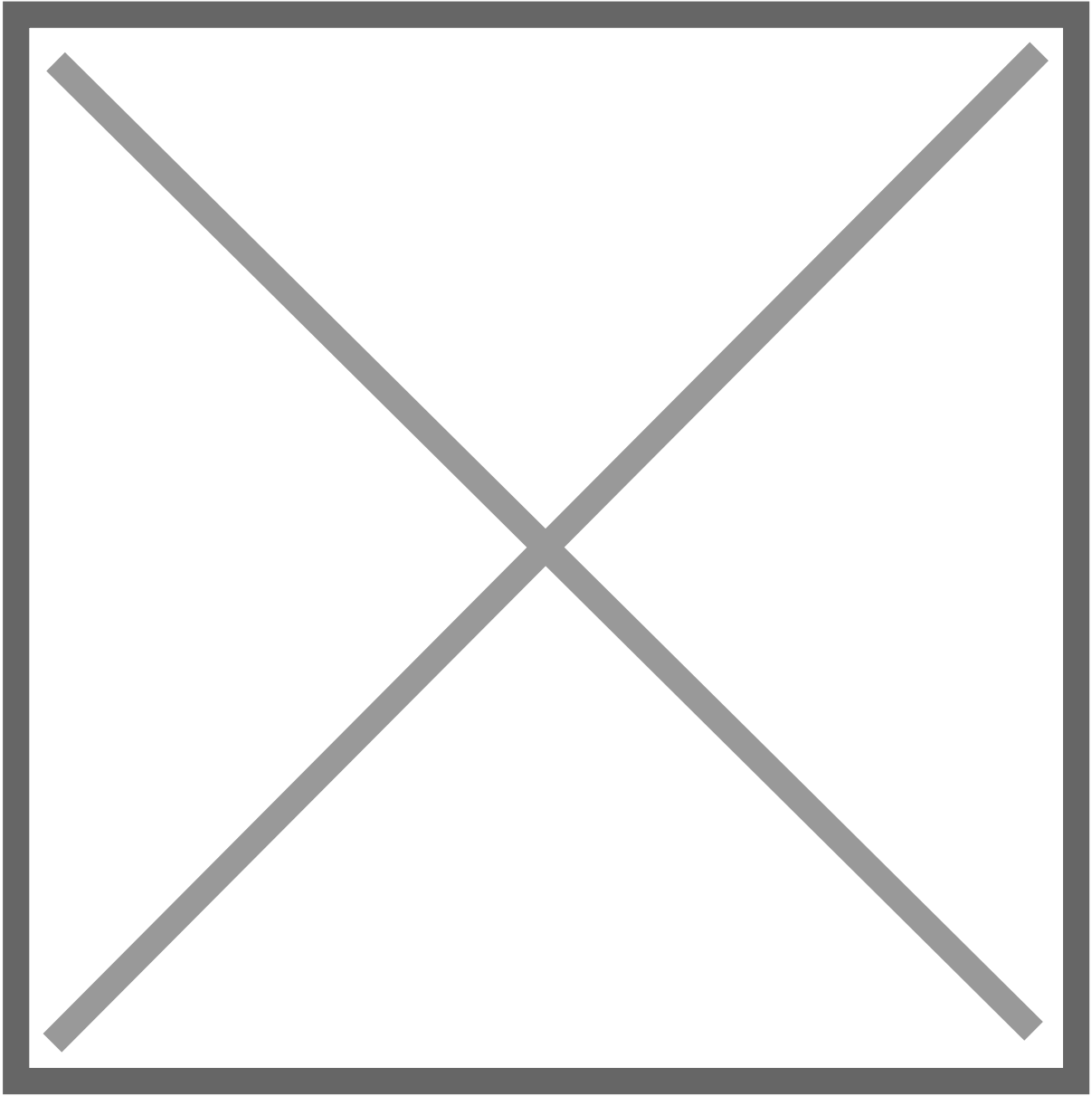
Скопіювати цей JAR-файл в папку модів Майнкрафт:

```
C:\Users\нік-вашого-акаунта-віндовз\AppData\Roaming\.minecraft\mods
```

Перезапустити Майнкрафт і натиснути клавішу **V** щоб відкрити налаштування  
мода:



Додатково можна налаштувати як саме вмикати-вимикати мікрофон та інше.  
Меню "Призначення клавіш" в налаштуваннях клієнта Майнкрафт:



Готово!

Приємного спілкування!



### ВанілаПлюс:

1. Префікси: **YOUTUBE** або **TIKTOK** або **TWICH**.
2. Флай **/fly** у всіх світах.
3. Максимально великий рюкзак **/bp** який не втрачається після смерті.
4. Безлімітний АФК по часу **/afk**.
5. Щоденний кіт-набір **/kit youtube** (він доступний для статусів *YouTube, Twitch, TikTok*) в якому цінні руди, їжа, речі та 5 ключів від **ДонатногоКейса**, 10 ключів від **ЗвичайногоКейса**.

### ВайтЛист:

1. Префікси: **YOUTUBE** або **TIKTOK** або **TWICH**.
2. Безлімітний АФК по часу **/afk**.

?????????????? ?? ????????

Підтримай наш Minecraft сервер — проголосуй!

? ??? ? 2 ?????? ???????????:

Переходь по черзі на сторінки нашого сервера:

<https://allmc.in.ua/play-minecrafter-in-ua>

<https://monicore.com.ua/server/146/minecrafterinua>

Далі все дуже просто, на кожній сторінці:

1. Введи **свій нік** на сервері
2. Натисни **Лайк / Полосувати**

**За кожен голос ти отримуєш цінні призи!**

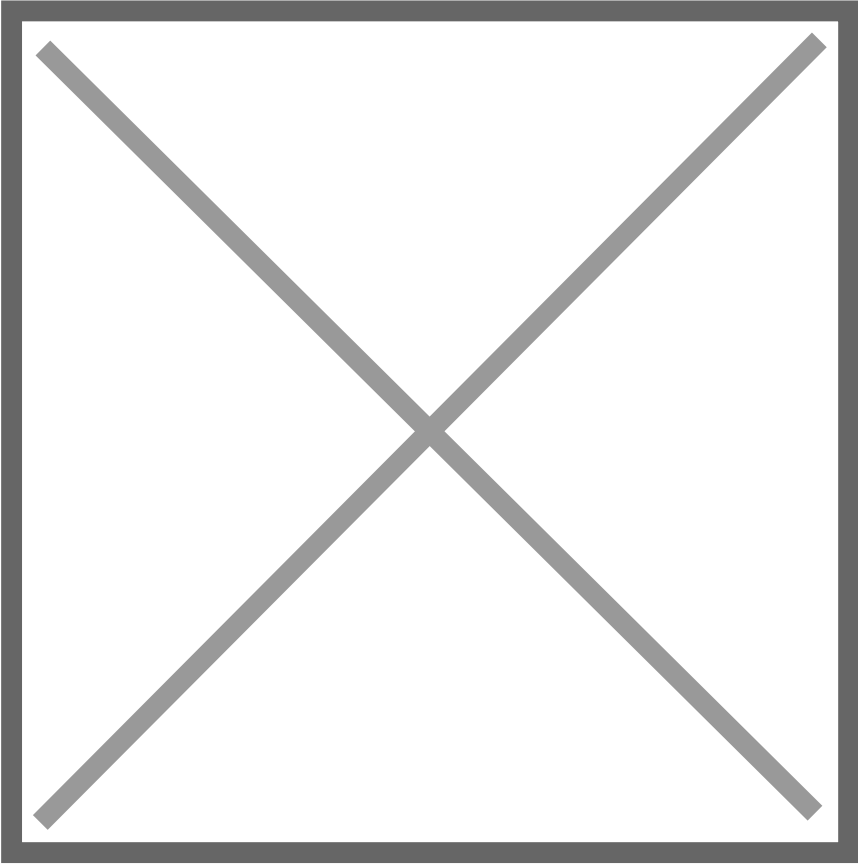
**Отримати призи** - на серверах **СкайБлок**, **Ванілла**, **ВаніллаПлюс**, **ВайтЛист**  
використай команду:

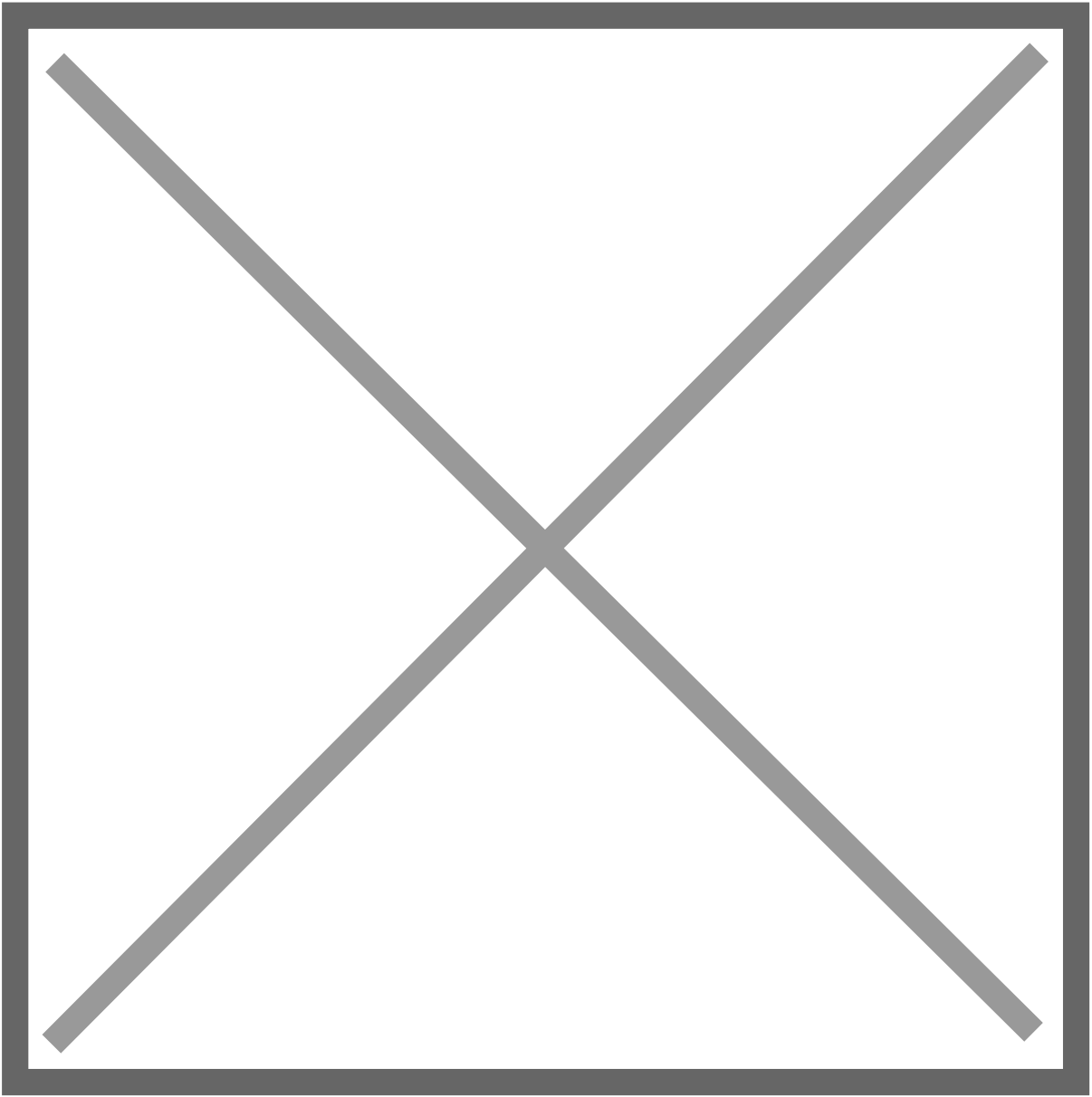
`/vote`

**Голосувати можна кожного дня!**

????? ?????? ???????:

- допомагає просувати сервер!
  - збільшує онлайн!
  - приваблює нових гравців!
  - робить гру ще цікавішою!
-





# ????????????

? ?????? ?????????? ?? ?????????? ?????? ?????? ?????? — ??????????  
????????? ??????!

Сервер пропонує грошові винагороди в гривнях та серверних коїнах для усіх, хто робить відео геймплея з нашого сервера для Youtube, TikTok, Instagram.

⚠ Для отримання винагороди створіть **“запит до адміністрації”** у Діскорді, вкажіть свій нік та надайте посилання на відео.

## ☐ **Винагороди:**

400+ переглядів та 40 лайків = 15 коїнів

800+ переглядів та 80 лайків = 35 коїнів

1500+ переглядів та 150 лайків = 70 коїнів

6000+ переглядів та 600 лайків = 250 коїнів

Також для всіх гравців нашого серверу введені тимчасові грошові виплати.

## ☐ **TikTok:**

10000+ переглядів та 700+ лайків = 300 грн

50000+ переглядів та 2000+ лайків = 600 грн

100000+ переглядів та 8000+ лайків = 1000 грн

**ВАЖЛИВО!** Винагороди не сумуються та видаються лише одноразово!

## ☐ **Обов’язкові Вимоги до Відео**

☐ **Місце Зйомки:** Відеоматеріал має бути знятий виключно на нашому сервері Minecrafter.in.UA.

☐ **Якість:** Відео повинно мати адекватну (достатньо високу) якість зображення та звуку, щоб його було комфортно переглядати.

☐ **Зрозумілість Контенту:** Вміст відео має бути зрозумілим та доступним широкій аудиторії, а не лише вузькій групі гравців або інсайдерів.

□ **Надання IP-Адреси:** IP-адреса сервера повинна бути чітко відображена безпосередньо у відео (наприклад, як текст на екрані). IP-адреса також має бути обов'язково вказана у описі відео та у закріпленому коментарі.

□ **Мова:** Усі аудіодоріжки та текст у відео мають бути виключно українською мовою.

□ **Хештег:** В описі відео та/або у коментарях обов'язково має бути вказаний хештег #minercrafter.

□ додаткова інформація тут: <https://minercrafter.in.ua/money/>

□ Для отримання нагород або з питань по нагородам - створіть тикет/запит тут: [клік](#)

??????????

????????? ???? ?????? ?????????-?????:

[https://t.me/mineinua\\_bot](https://t.me/mineinua_bot)



**Функції бота (версія 1.1):**

- 1) Прив'язування ігрових акаунтів на сервері до акаунта Телеграм, щоб захистити акаунти від крадіжки.
- 2) Швидке відновлення “забутого” пароля від акаунта на сервері, який раніше був прив'язаний до Телеграм.
- 3) Інформація про сервер (посилання на Правила, на DISCORD, FAQ та інш.)
- 4) Можна з бота зробити донат прямо на свій прив'язаний акаунт (прямо на нік через Монобанку)
- 5) Інформація про донат (посилання на Авто-Донат, опис Донату та інш.)
- 6) Отримання приватних повідомлень від гравця зі сервера напряму в Телеграм іншому гравцю, який прив'язав акаунт.

????????? ?? ?????????? ??? ?????????? ?

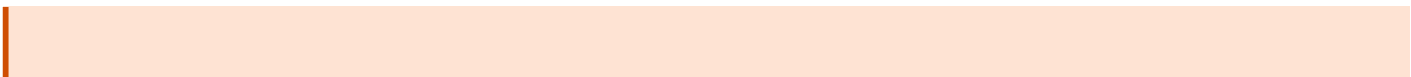
?????:

`/tgcode`

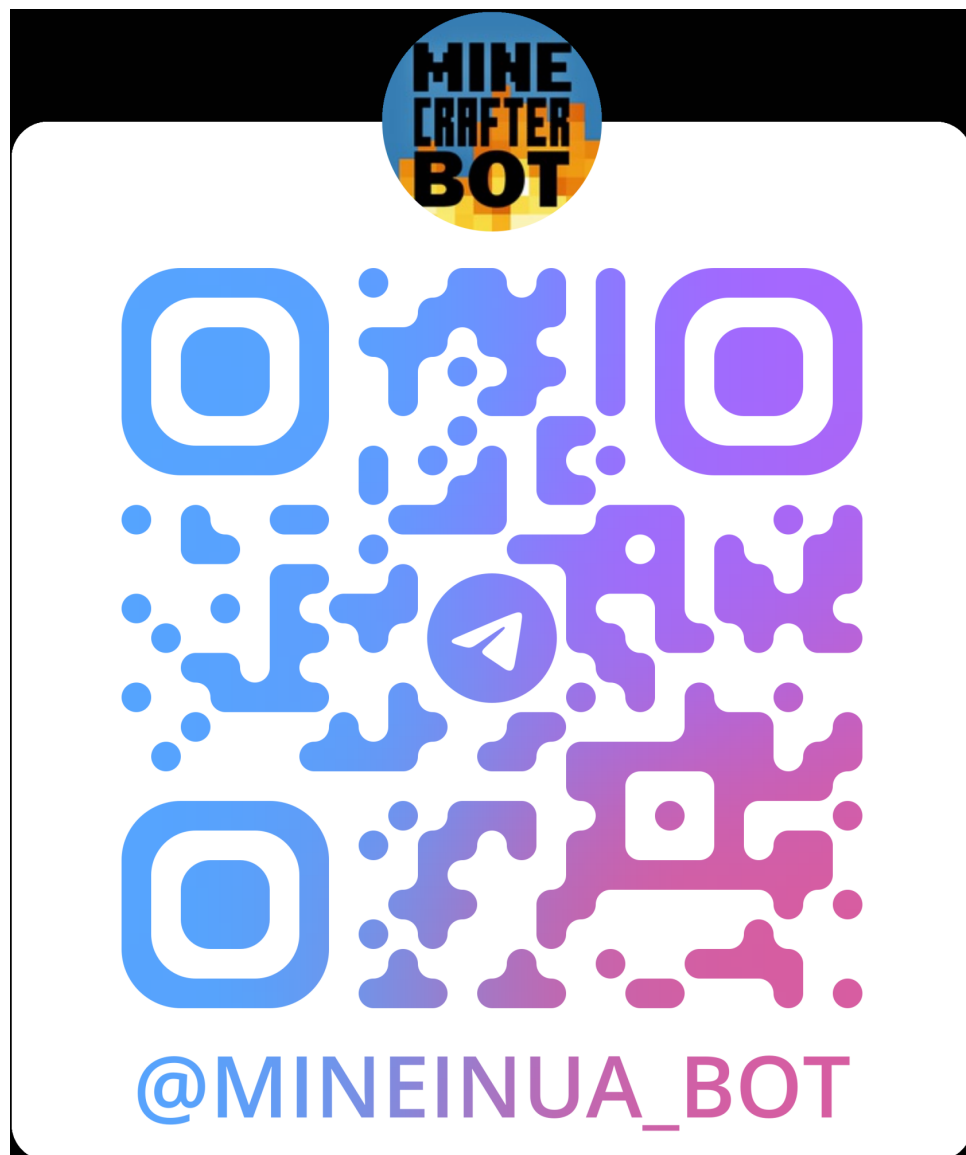
Створити код для прив'язування акаунта на сервері до акаунта Телеграм. У боті натискаємо “Прив'язати акаунт”, команда у Лоббі /tgcode видає код із 6 цифр, який потрібно надіслати боту протягом 15 хвилин.

`/tgmsg (нік) (повідомлення)`

Надіслати повідомлення від гравця на сервері до іншого гравця в його Телеграм чат з ботом.



QR-???? ?????:



????????????? ?? ??????????  
, ??? ?????????? ?? ???????!

Не вдалося приєднатись до сервера vanillaplus: Ви заблоковані на цьому сервері.  
Причина: 3.6, 5.3  
Вас буде розблоковано 2026-02-06 at 23:35:17 EET

1. Без паніки спочатку перевірте свої повідомлення у дискорд. прик.  | **чат-сервера-ванілла** , або у пошуку введіть свій нік. Можливо ви порушили правила, але не помітили це.
2. Якщо ви перевірили, і не знайшли, зробіть [запит до адміністрації](#).

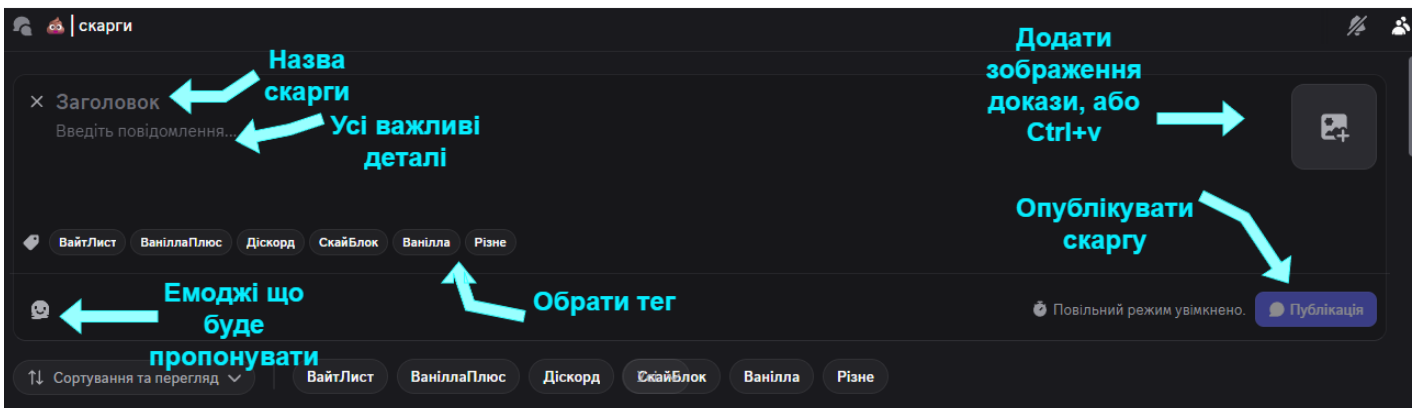
### Чому це могло статися?

- У вас один айпі з порушником (використання впн, проксі, динамічна адреса роутера)

# ??????

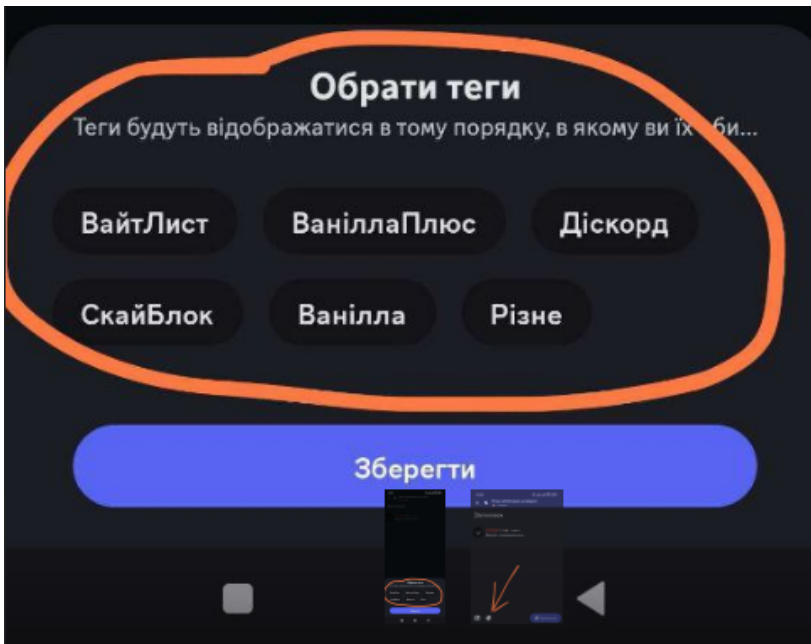
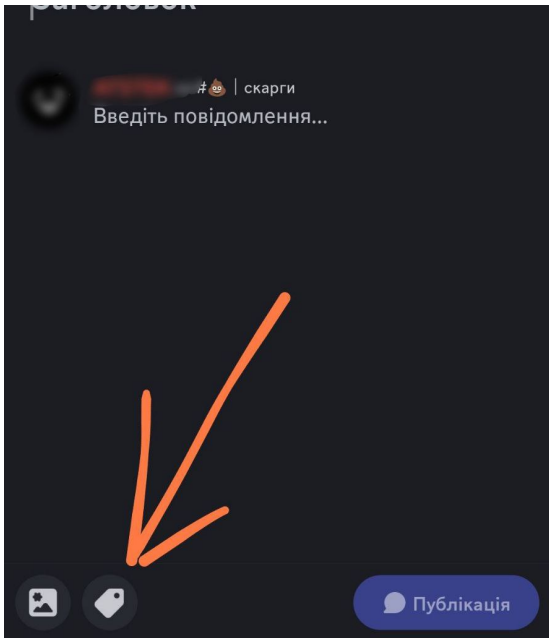
Скарги на гравця (-ів) можна створити у дискорд сервері. Канал називається "[] скарги"

Використовуйте цей канал лише для порушень! Використовувати канали не за призначення - не можна, та вказано у правилах.



Обов'язково надавайте докази через команду `/co i`  
ПКМ - Поставлено, ЛКМ - зламано

?? ?????????? ??? ? ???????????



**\* Зображення можна додати зліва від копки тегів.**

?????

Керування скінами

## Скіни

???????? ???? ???

Команда	Опис
<code>/skins /skin menu</code>	Відкрити меню управління скінів
<code>/skin help</code> або <code>/skin</code>	Переглянути список всіх команд для скінів
<code>/skin menu</code> або <code>/skins</code>	Відкрити меню скінів
<code>/skin clear</code>	Видалити наявний скін з Вашого акаунта на сервері
<code>/skin edit</code>	Отримати посилання на едітор скінів
<code>/skin favourite</code>	Додати до улюблених скінів /що на тобі/ іншого гравця / всі скіни гравців
<code>/skin favourites</code>	Відкрити список улюблених скінів
<code>/skin history</code>	Показати історію встановлених скінів
<code>/skin random</code>	Встановити випадковий скін
<code>/skin set (ім'я скіна)</code>	Встановити скін за назвою. Пошук здійснюється лише за одним ключовим словом. <a href="#">nameMC</a>
<code>/skin undo</code>	Повернути минулий скін
<code>/skin update</code>	Перезавантажити Ваш скін, якщо виникли проблеми з ним
<code>/skin url (посилання)</code>	Встановити скін за посиланням на сайт, де зберігаються скіни.

## Скіни

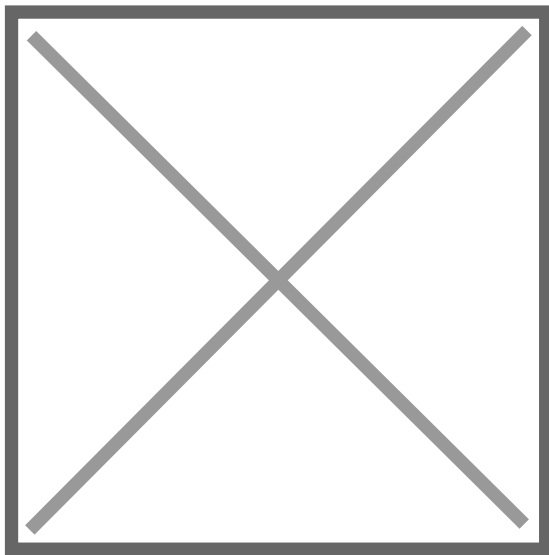
???????????? ???? ???? ?

?? ????????????? ???? ???? ??? ?? ?????????? ??????  
????? ???????????

1) Якщо у Вас ліцензійний акаунт з офіційним лаунчером, Ви будете бачити свій скін та скіни інших гравців як треба, проблем не має бути.

2) Але, якщо у Вас інший лаунчер, тоді підтримка скінів буде працювати якщо вимкнути систему скінів Вашого лаучера. Бо деякі лаунчери розробили свою особисту систему скінів та плащів, яка звісно може мати проблеми або зовсім не підтримуватися серверами.

Якщо у Вас TLauncher, в меню "Настройка акаунтів", перемикайтеся як тут на офіційні скіни Minecraft.net:



Якщо у Вас правильно працює система скінів у лаунчері, тоді Ви побачите в Лоббі/Хабі сервера цього вусатого козака з оселедцем і цю файну дівчину з мечем:



Після того як пункти 1 та 2 вирішено – Ви можете змінити свій скін.

– Для ліцензійних акаунтів/лаунчера – скін міняється на сайті Майкрософт, в налаштуваннях Вашого акаунта Майнкрафт.

– Для інших, скін на нашому сервері можна змінити через команду /skin або /skins.

????????? ???? ?? ??????? ??????????

Усі команди скінів [тут](#)

```
/skin url http-лінк
```

Встановити собі скін за посиланням на сайт, де зберігаються скіни.

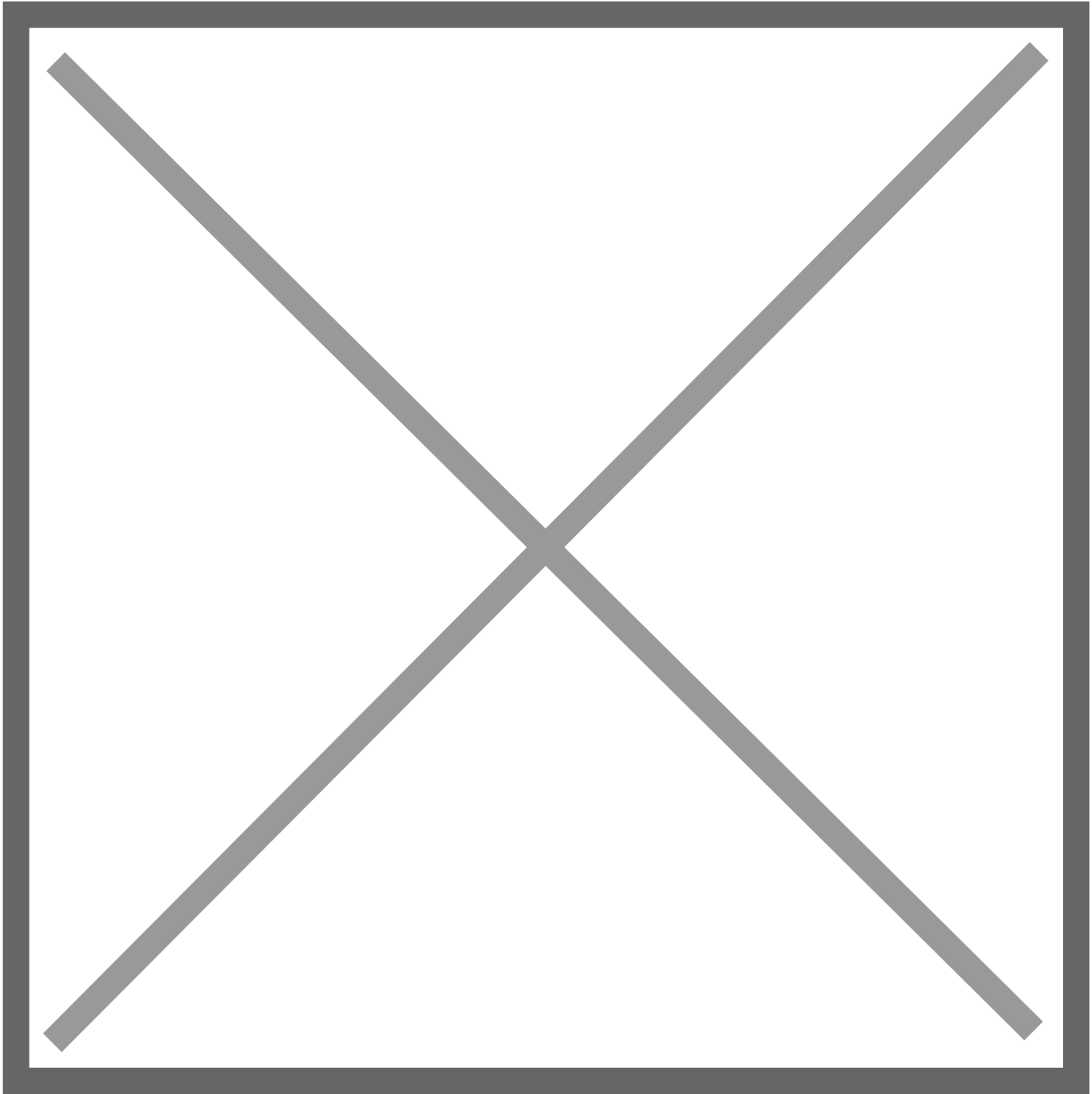
Наприклад, <https://www.minecraftskins.com/> або

<https://minecraft.novaskin.me/gallery> або <https://namemc.com/minecraft-skins>

Як саме це робити?

Обираємо скін і шукаємо на сторінці скіна посилання, пряме посилання на файл скіна \*.png, наприклад:

```
/skin url http://novask.in/1075573166.png
```



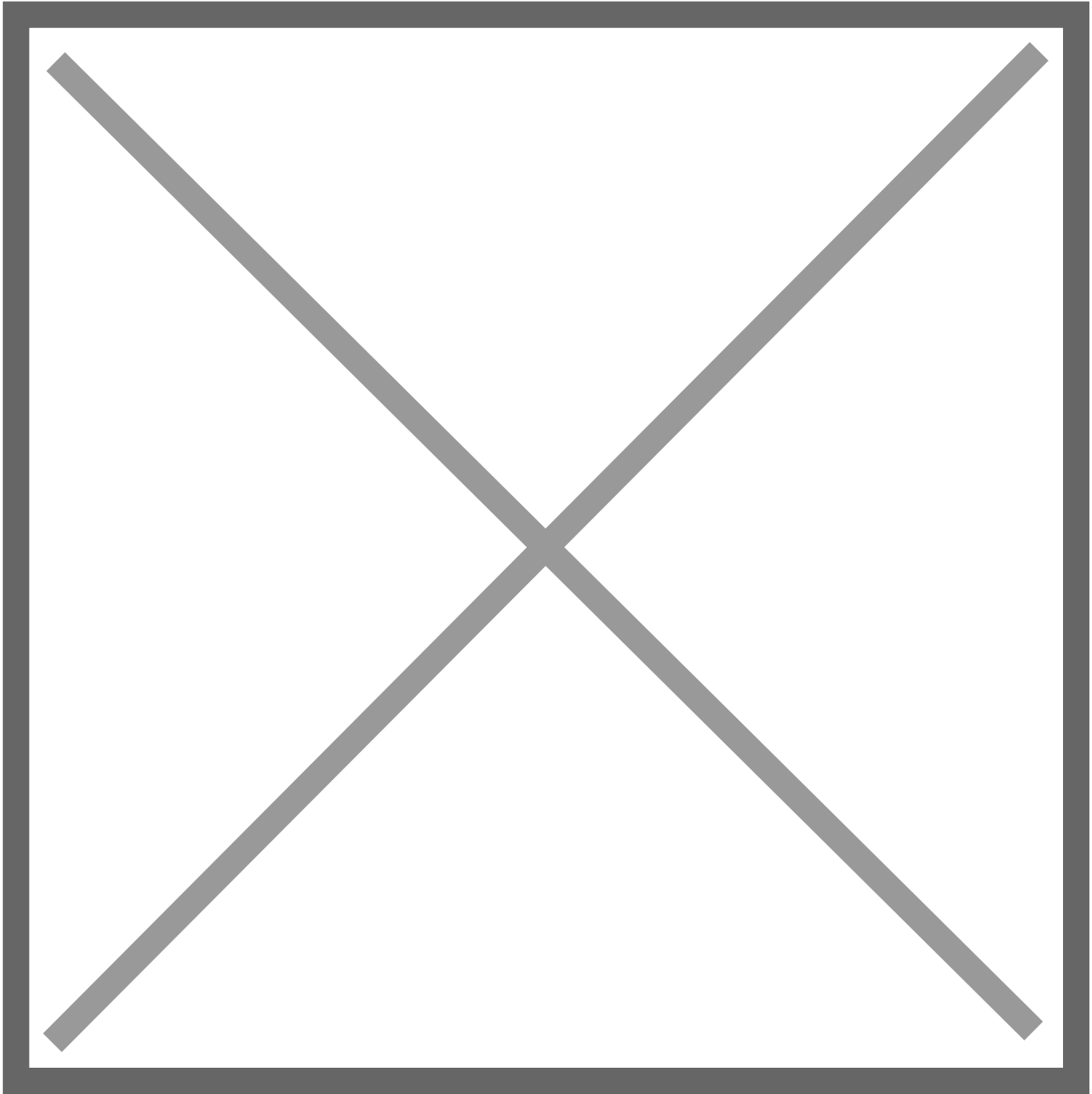
Або на сайті <https://namemc.com/minecraft-skins>

Скопіювати посилання на файл шкіни, ПКМ на цій кнопці яка виділена червоним.

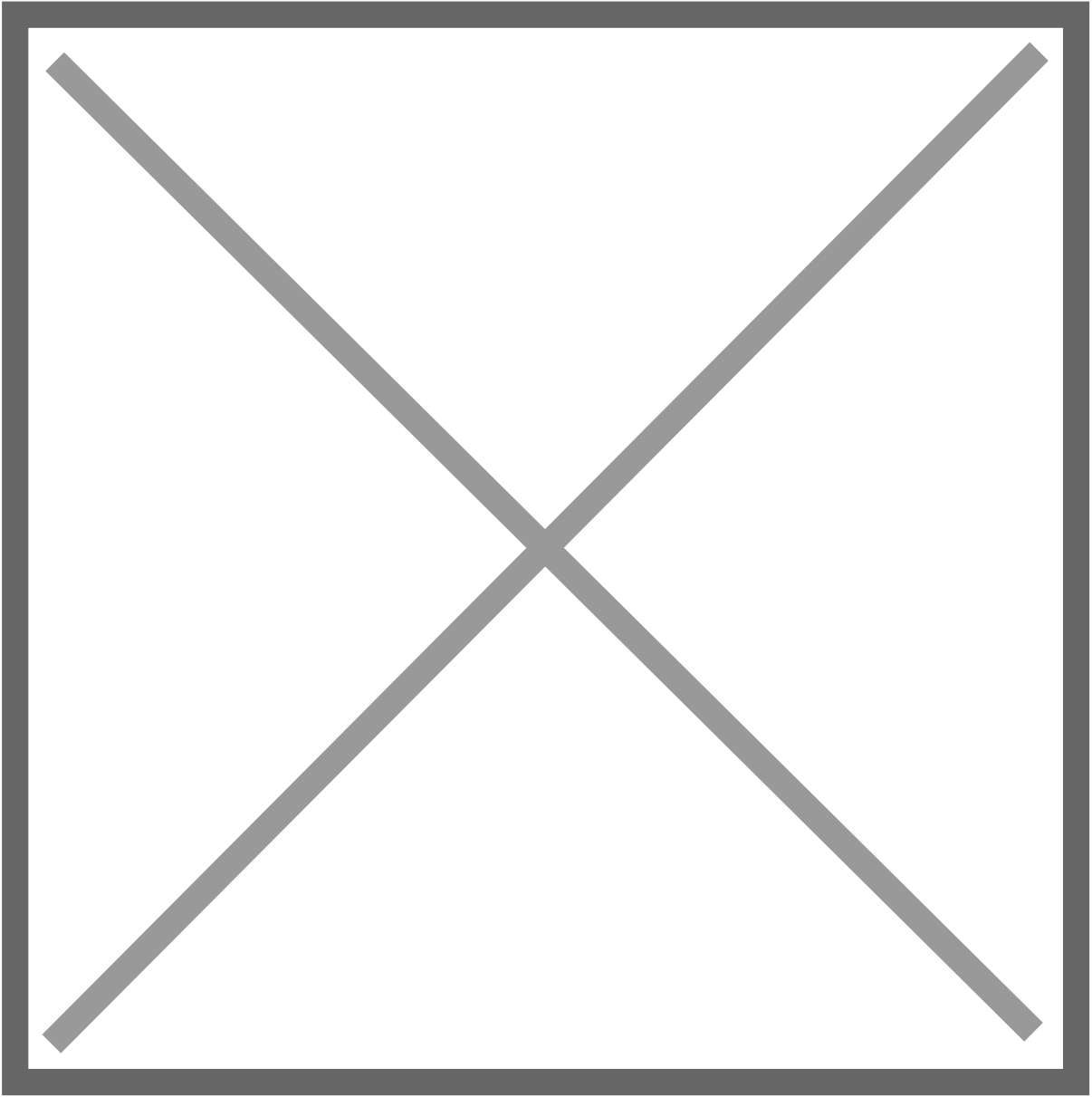
В буфер скопіюється посилання: "https://s.namemc.com/i/e0a8bfb223df25c8.png"

Далі на сервері вводимо команду:

```
/skin url https://s.namemc.com/i/e0a8bfb223df25c8.png
```



Якщо скін успішно встановлено, Ви отримаєте таке повідомлення:



???????

Основна інформація про привати

Привати

?? ?????????? ????????

Щоб захистити від грифа або крадіжки свою базу, будинок, скриню або просто місце на карті – на сервері є функція Приватів.

Привати це зона прямокутної форми, всередині якої тільки господар Привата може ламати блоки та відкривати скрині.

Щоб захистити зону, спочатку її потрібно виділити.

Виділення зони проводиться дерев'яною сокирою:

Команда `//wand` видає Гравцю дерев'яну сокиру.

Ця сокира потрібна для позначення розміру території. Рубати дерево цією сокирою не можна.

**Для виділення регіону ви можете використовувати 3 способи:**

1. Встаньте на блок 1 і напишіть `//pos1`, встаньте на блок 2 і напишіть `//pos2`

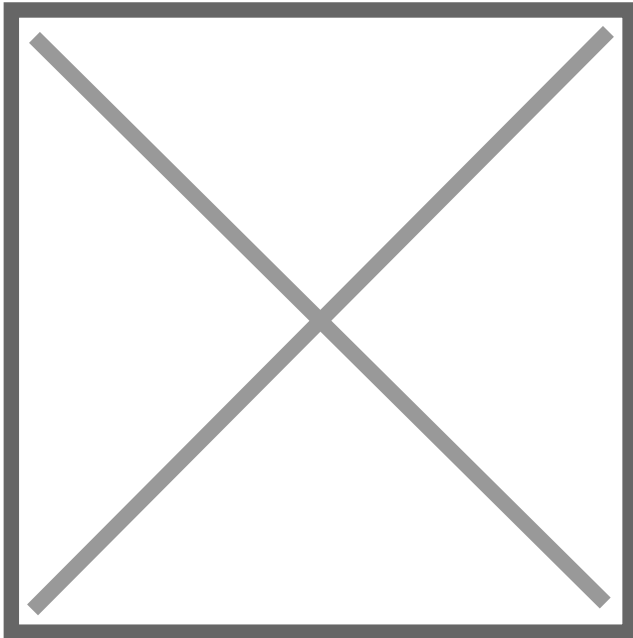
Точки, які ви виділяєте, будуть перебувати над блоком, на якому ви стоїте.

2. Наведіть приціл на блок 1 і напишіть `//hpos1`, наведіть приціл на блок 2 і напишіть `//hpos2`.

Точки, що ви виділяєте, будуть блоками, на які ви наводите приціл.

3. Візьміть у руки дерев'яну сокиру (для її отримання можна ввести команду `//wand`) (інші сокири властивістю виділення не мають), натисніть `???` на блок 1 і `???` на блок 2.

Приклад на схемі:



Це будуть крайні протилежні точки нашого кубоїда:

- Точка №1 потрібно відзначити клікнути ЛКМ,
- Точка № 2 відзначаємо кліком ПКМ.

Зазначений Приват світлитиметься вогниками, все що всередині цього прямокутника - це і буде зоною вашого Привату.

Приклад виділеної зони привату:



## 2. ?????????? ????????

Далі потрібно зберегти приват, робиться це командою `/rg claim ІМ'Я-ПРИВАТУ`  
Ім'я привату - може бути будь-яке, краще використовувати ваш нік або будь-яку назву англійською без пробілів.

## 3. ?????????????? ????????

Перевірити Приват можна командою `/rg i`  
Потрібно стояти всередині Привату та ввести цю команду.

Якщо Приват створився, то це буде виглядати приблизно так:

Гравець створив Приват командою  
`/RG CLAIM HOUSEMASTER_BASE`



Якщо місце на карті не закріплене, не зайняте, то команда */RG INFO* покаже наступне:

Власника нема - **(none)**, привата нема - **\_\_global\_\_**



#### 4. ?????????? / ?????????? ?????????? ??????????

Щоб прибрати вогники розмітки/виділення Привату, можна просто перезайти, або ввести команду **//sel**

Щоб увімкнути, стати в приваті і команда **/rg select**

#### 5. ?????????? ??? ?????????? ??????????

Щоб полегшити розмітку Привату, є додаткові команди:

**//expand КІЛЬКІСТЬ-БЛОКІВ НАПРЯМОК**

Ця команда розширює регіон у заданий напрямок.

напрямок - може бути: up, down, west, east, south, north, me,...

**//shift** - Передвинути виділення

Наприклад:

**//SHIFT 10 up**

Приклади:

**//EXPAND 5 UP** - Розширимо виділення на 5 кубів вгору.

**//EXPAND 12 DOWN** - Розширимо виділення на 12 кубів вниз.

**//contract** - Теж що **//expand**, але зменшує виділення регіону в задану сторону.

Приклад:

**//CONTRACT 5 UP** - Зменшимо виділення на 5 кубів знизу вверх.

#### 6. ???????/????????? ?????? ?????????? ? ?????? ?????????

У привата є свій власник – owner. Це тей, хто створив приват і хто може додавати/видаляти інших гравців у свій приват. Може змінювати прапорці привата та інші налаштування.

Інші гравець/гравці в приваті називаються – member. Вони можуть мати доступ до речей в приваті, також можуть ставити або руйнувати блоки в приваті. Вони не можуть додавати інших у приват.

`/rg addmember НАЗВА-ПРИВАТА НІК-ГРАВЦЯ` – Додати гравця до учасників привату

`/rg removemember НАЗВА-ПРИВАТА НІК-ГРАВЦЯ` – Видалити гравця з учасників привату

## 7. ?????????? ????????

`/rg remove НАЗВА-ПРИВАТА`

Привати

????????? ???????????

Для ВаніллаПлюс - <https://wiki.minecrafter.in.ua/books/komandi-hpv/chapter/praporci-dlia-privativ>

Для ВайтЛист

Прапорці для приватів/регіонів	/rg info, кнопка [Flags]					
Доступ до скринь для чужинців	chest-access	+	+	+	+	+
Чи можна використовувати різні механізми для взаємодії	interact	+	+	+	+	+
Дозвіл на ПВП	pvp	+	+	+	+	+
Чи може чужинець використовувати двері, важелі та інші механізми	use	+	+	+	+	+
Використання Хорусів для телепорту	chorus-fruit-teleport		+	+	+	+
Чи буде рости трава на землі (з dirt до grass_block)	grass-growth		+	+	+	+
Чи можна викидати речі як дроп	item-drop		+	+	+	+
Чи можна підбирати речі (дроп)	item-pickup		+	+	+	+
Чи може опадати/зникати листя (блоки листя)	leaf-decay		+	+	+	+
Використання запальнички або кресала	lighter		+	+	+	+
Чи може бити блискавка	lightning		+	+	+	+
Створення снігу під ногами снігового голема	snowman-trails		+	+	+	+
Використання Ковадла для чужинців	use-anvil		+	+	+	+
Розтікання води	water-flow		+	+	+	+
Чи будуть розплескуватися зілля	potion-splash		+	+	+	+
Використання ендер-перлів для телепортації	enderpearl		+	+	+	+
Чи можна спати в ліжках	sleep		+	+	+	+
Чи можуть створюватися снігові сугроби коли йде сніг	snow-fall			+	+	+
Чи може танути сніг	snow-melt			+	+	+
Чи буде окислюватися мідь	copper-fade			+	+	+
Чи будуть працювати поршні	pistons			+	+	+
Текстове повідомлення в чат, коли гравець виходить з привату	farewell			+	+	+
Текст або назва привату, яка буде показана гравцю при виході з привату	farewell-title			+	+	+
Текстове повідомлення в чат, коли гравець заходить в приват	greeting				+	+
Текст або назва привату, яка буде показана гравцю при вході в приват	greeting-title				+	+
Заборона входу усім чужинцям! Повний захист від чужинців	entry				+	+
Повідомлення для чужинців про заборону входу	entry-deny-message				+	+
Чи може випадати досвід	exp-drops				+	+
Заморозити зміну часу, зафіксувати час	time-lock				+	+
Чи можуть чужинці вбивати тварин (корови, вівці, свині та інші)	damage-animals				+	+
Заборона спавну обраних мобів! (фантоми, кріпери, відьми та інші)	deny-spawn					+
Чи можуть спавнитися моби (усі моби)	mob-spawning					+
Чи можуть моби (монстри) завдавати шкоду гравцям	mob-damage					+
Встановити погоду, зафіксувати одну погоду	weather-lock					+
<i>*/region flag REGION-NAME pvp deny (deny – забороняє ПВП, allow – дозволяє)</i>						

???????? ???? ?????????? ??

# android

Додаток створений спеціально для гравців.

Додаток Майнкрафтер на android

# ???? ????????

? ?????????? ?????????????????? ??? ??? ??????  
?????????????, ?????????????? ?????????????? ???  
?????????!

Застосунок має чітку структуру та надає важливу інформацію для гравців.  
Функціонал виглядає корисним та продуманим.

## ?? ? ? ?????????????? **Minecrafter** ??????? 1.0:

????????? ??????:

- Посилання на наші соціальні мережі
- 5 кнопок інформації про сервери
- Панель, у якої актуальна інформація для входу та онлайн (оновлення кожні 30 секунд)

????????????????? ??????:

- Правила для 4 серверів
- Правила торгівлі, додано ціни та правила ВайтЛиста
- Донат
- FAQ, додано 9 faq (блакитний текст копіюється, а помаранчевий з посиланням)
- Мапи, є вибір двох мап
- Контакти з адміністрацією, інформація про нас
- Порухники, є 4 таблиці з мутами/банами (оновлення кожну хвилину)

????????????????? ??????:

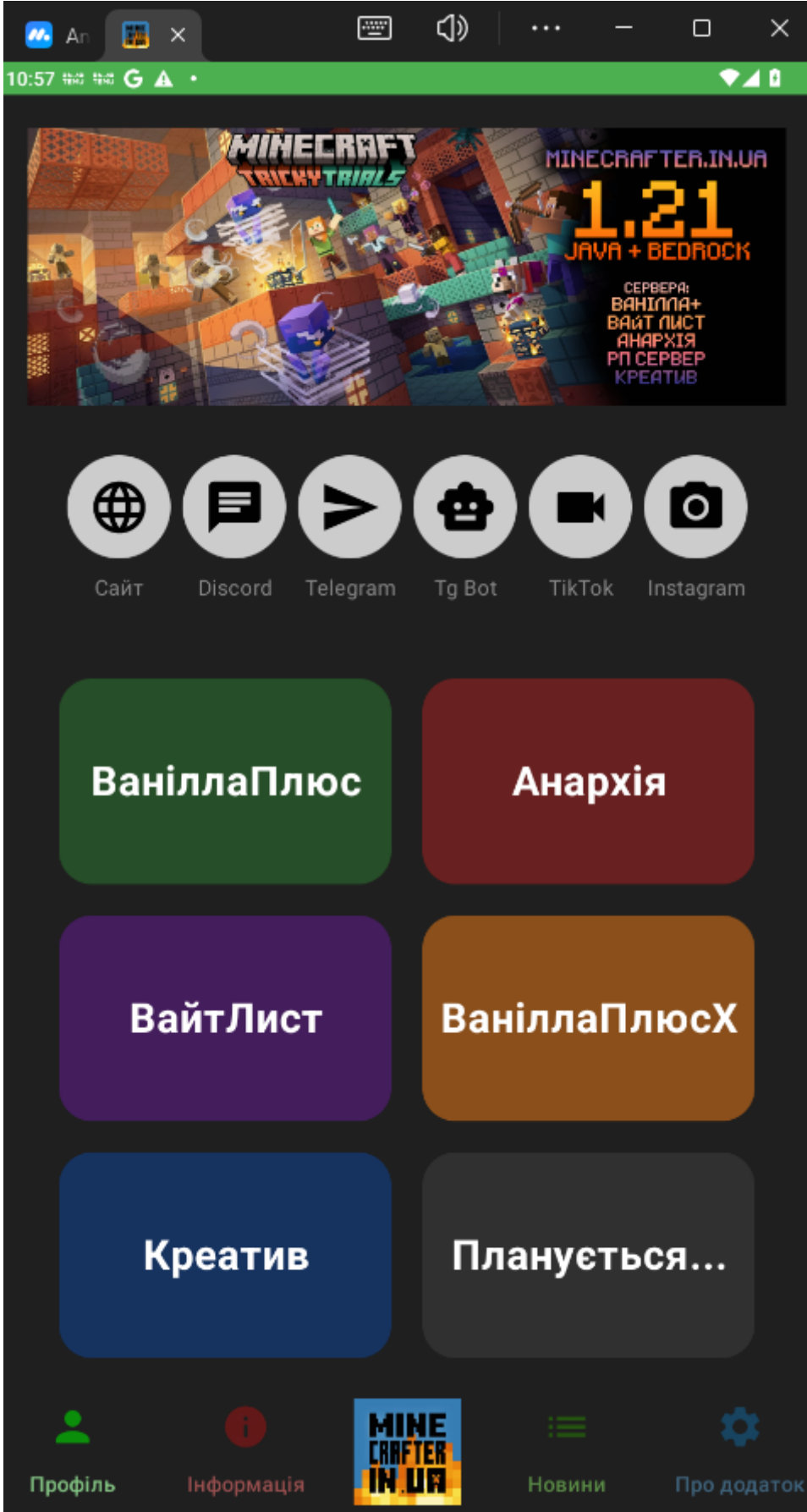
- Кнопка для підтримки
- Вибір теми застосунку
- Кнопка для очищення кешу

Якщо знайдете помилки, пишіть до Kilvas

????????????????? ?????? ? [??????????????](#) ??? [???](#)







10:57



Сайт



Discord



Telegram



Tg Bot



TikTok



Instagram

ВаніллаПлюс

Анархія

ВайтЛист

ВаніллаПлюсХ

Креатив

Планується...



Профіль



Інформація



Новини



Про додаток



Дата набрання чинності: 29.10.2025

Останнє оновлення: 29.10.2025

## 1. Вступ

Ця Політика конфіденційності пояснює, як мобільний додаток “Minecraft” (далі – “Додаток”, “ми”, “наш”, “наші”, “нас”) збирає, використовує та захищає інформацію користувачів. Ми прагнемо забезпечити повну прозорість щодо обробки даних і цінуємо вашу довіру. Ця політика розроблена відповідно до вимог Google Play та застосовних законів, включаючи Загальний регламент захисту даних (GDPR) для користувачів у Європейському Союзі.

## 2. Контактна інформація

Якщо у вас є питання, зауваження чи запити щодо цієї Політики конфіденційності, зв'яжіться з нами:

Електронна пошта: [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com)

## 3. Типи даних, які ми збираємо

Додаток “Minecraft” не збирає жодних особистих чи чутливих даних користувачів, таких як:

- Ім'я або прізвище;
- Адреса електронної пошти;
- Геолокаційні дані;
- Платіжна чи фінансова інформація;
- Фото, відео, контакти чи файли з вашого пристрою.

Ми також не відстежуємо активність користувачів і не використовуємо інструменти аналітики для збору даних. Проте додаток може отримувати технічні дані, такі як:

- Ідентифікатори пристрою (наприклад, для забезпечення коректної роботи WebView);
- Логи помилок (для діагностики технічних проблем, якщо вони виникають).

Ці дані є анонімними, не пов'язані з вашою особою та використовуються виключно для забезпечення функціональності додатка.

#### **4. Дозволи додатка**

Додаток може вимагати певних дозволів для своєї роботи, наприклад:

- Доступ до інтернету: для відображення вебконтенту через WebView (наприклад, сторінки сервера гри чи Google Документів).

Ми не використовуємо ці дозволи для збору чи передачі особистих даних. Якщо додаток використовує додаткові дозволи, вам потрібно вказати їх тут самостійно.

#### **5. Сторонні сервіси та WebView**

Додаток "Minecraft" може відображати вебконтент через WebView для таких цілей:

- Перегляд ресурсів, документів або сторінок сервера гри © 2025 Mojang AB. TM Minecraft minecrafter.in.ua, який не є офіційним продуктом Mojang AB;
- Перегляд сторінок для пожертв (донатів);
- Відкриття посилань на Google Документи, Google Таблиці чи інші сервіси.

Під час взаємодії з цими сторонніми сервісами (наприклад, Google, банківськими системами) ви надаєте дані безпосередньо цим сервісам, а не нашому Додатку. Ми не маємо доступу до вашої особистої чи фінансової інформації. Ці сервіси діють відповідно до власних політик конфіденційності:

- [Політика конфіденційності банку JSC "UNIVERSAL BANK" NBU License No. 92 monobank](#)
- [Політика конфіденційності Google](#);
- [WebView](#)

## 6. Реклама

Додаток “Minecraft” не містить реклами і не співпрацює з рекламними мережами. Якщо у майбутньому додаток використовуватиме рекламу, ми оновимо цю політику та надамо детальну інформацію про обробку даних рекламними партнерами.

## 7. Використання даних

Оскільки ми не збираємо персональні дані, ми їх:

- Не аналізуємо;
- Не продаємо;
- Не передаємо третім сторонам.

Технічні дані (наприклад, логи помилок) можуть використовуватися виключно для покращення роботи додатка та усунення технічних проблем.

## 8. Зберігання даних

Ми не зберігаємо жодних даних користувачів на наших серверах чи пристроях. Усі технічні дані, які можуть генеруватися під час роботи додатка, є тимчасовими та видаляються після завершення сеансу. Якщо у майбутньому ми додамо функції, які потребуватимуть обробки даних, ми оновимо цю політику.

## 9. Дані дітей та вікова категорія

Додаток “Minecraft” має віковий рейтинг 3+, що означає, що він підходить для користувачів віком від 3 років і старше. Ми розробили додаток з урахуванням безпеки та доступності для молодшої аудиторії, включаючи дітей, і дотримуємося вимог Закону про захист конфіденційності дітей в Інтернеті ([COPPA](#)) у США, а також Загального регламенту захисту даних ([GDPR](#)) для користувачів у Європейському Союзі.

### Чому додаток позначено як 3+?

- Відсутність збору особистих даних: Додаток не збирає, не зберігає та не передає жодних особистих даних користувачів, включаючи дітей. Це забезпечує безпеку та мінімізує будь-які ризики, пов’язані з обробкою даних.

- Безпечний контент: Увесь контент у додатку, включаючи вебконтент, що відображається через WebView (наприклад, сторінки сервера гри Minecraft™ [minecrafter.in.ua](http://minecrafter.in.ua)), підходить для всіх вікових груп і не містить матеріалів, які можуть бути невідповідними для дітей.
- Відсутність реклами: Додаток не містить реклами, що виключає ризик відображення невідповідного рекламного контенту для дітей.
- Простота використання: Інтерфейс додатка розроблений так, щоб бути інтуїтивно зрозумілим і безпечним для молодших користувачів.

## Захист даних дітей

- Ми не збираємо жодної особистої інформації від дітей чи інших користувачів, включаючи імена, адреси електронної пошти, геолокаційні дані чи фінансову інформацію.
- Якщо додаток ненавмисно отримує будь-які дані від дитини (наприклад, через сторонні сервіси, такі як Google Документи чи платіжні системи), ці дані обробляються виключно цими сервісами відповідно до їхніх політик конфіденційності, і ми не маємо до них доступу.
- Батьки або законні опікуни можуть зв'язатися з нами за адресою [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com), якщо вважають, що ми отримали будь-які дані від дитини, для негайного вирішення питання.

## Відповідність COPPA

Додаток "Minecrafter" відповідає вимогам COPPA, що включає:

- Відсутність збору особистих даних від дітей віком до 13 років.
- Забезпечення безпечного середовища без інтерактивних функцій, які можуть сприяти збору даних (наприклад, чати чи профілі користувачів).
- Чітке інформування батьків про те, як працює додаток, через цю Політику конфіденційності.

## Рекомендації для батьків

Ми рекомендуємо батькам або законним опікунам ознайомитися з цією Політикою конфіденційності та перевірити налаштування пристрою, щоб переконатися, що використання додатка відповідає вашим вимогам до безпеки. Якщо у вас є запитання щодо використання додатка дітьми, зв'яжіться з нами за адресою [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com).

## 10. Безпека даних

Ми приділяємо особливу увагу захисту даних користувачів і застосовуємо стандартні технічні та організаційні заходи безпеки, щоб запобігти несанкціонованому доступу, втраті, зміні чи розголошенню будь-якої інформації. Оскільки додаток “Minecraft” не обробляє персональні дані, ризик витоку інформації мінімальний, але ми все одно впроваджуємо такі заходи для забезпечення загальної безпеки:

Основні заходи безпеки:

- Шифрування даних: Усі з'єднання з серверами (наприклад, через WebView) використовують протокол HTTPS для захисту від перехоплення даних під час передачі.
- Захист пристрою: Додаток не зберігає дані локально на пристрої користувача, тому не потрібні додаткові заходи захисту файлів. Якщо виникають тимчасові логи помилок, вони автоматично видаляються після сеансу.
- Обмеження доступу: Доступ до будь-яких серверних ресурсів (якщо вони використовуються в майбутньому) обмежено для уповноваженого персоналу з двофакторною аутентифікацією.
- Регулярні аудити та оновлення: Ми проводимо щорічні аудити безпеки та оперативно випускаємо оновлення для виправлення вразливостей. Додаток сумісний з останніми версіями Android.
- Захист WebView: Контент, що відображається через WebView (наприклад, сторінки сервера гри), завантажується з перевірених джерел з перевіркою сертифікатів SSL. Ми не дозволяємо WebView виконувати скрипти, які можуть збирати дані без згоди користувача.

Ризики та обмеження:

- Оскільки ми не збираємо дані, немає ризиків витоку персональної інформації. Однак, якщо ви взаємодієте з сторонніми сервісами (наприклад, банківськими системами для донатів), їхня безпека регулюється їхніми політиками.
- У разі виявлення негайно зверніться за допомогою за адресою: [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com) . А ми у свою чергу вживемо заходів.

Ми відповідаємо вимогам ISO 27001 (стандарт інформаційної безпеки) та GDPR Стаття 32 щодо заходів безпеки. Якщо у вас є питання щодо безпеки,

звертайтеся на адресу: [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com).

## 11. Права користувачів

Ми поважаємо ваші права щодо даних і надаємо інструменти для їх реалізації. Оскільки додаток не збирає персональні дані, більшість прав не застосовуються, але ви все одно маєте право звертатися до нас. Ви маєте право:

- Доступ до даних: Запитати інформацію про те, які дані (якщо такі є) ми обробляємо, включаючи мету та термін зберігання.
- Виправлення даних: Вимагати виправлення неточних даних (якщо вони були зібрані ненавмисно).
- Видалення даних: Вимагати видалення будь-яких даних, якщо вони були зібрані (див. розділ 12).
- Обмеження обробки: Запитати обмеження обробки даних у разі спору.
- Перенесення даних: Отримати дані в структурованому форматі (якщо дані збираються в майбутньому).
- Подати скаргу: Звернутися до нас з запитом чи скаргою щодо обробки даних.

### Процедура реалізації прав:

- Звернення: Надішліть запит на email: [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com) з вказівкою вашого запиту, доказом ідентифікації (наприклад, ID пристрою) та контактними даними.
- Терміни відповіді: Ми обробимо запит безкоштовно та надамо відповідь протягом 30 днів (або 1 місяця за GDPR). У складних випадках термін може бути продовжено на 2 місяці з повідомленням.
- Відмова: Ми можемо відмовити в запиті лише за законних підстав (наприклад, якщо дані анонімні), з поясненням причин.

Спеціальні права для користувачів у Європейському Союзі (GDPR):

Відповідно до GDPR (Регламент ЄС 2016/679), ви маєте повний спектр прав (статті 15–22). Для подання скарги. Прохання звернутися за контактною адресою: [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com)

Для користувачів США (COPPA): Батьки можуть звертатися за видаленням даних дитини.

## 12. Видалення даних

Оскільки ми не збираємо персональні дані, запит на видалення даних не застосовується у поточній версії додатка. Усі можливі технічні дані (наприклад, тимчасові логи помилок) автоматично видаляються після завершення сеансу без можливості відновлення.

### Як видалити дані самостійно:

- Видалення додатка: Видаліть додаток з пристрою — це автоматично видалить будь-які локальні файли.
- Очищення кешу: У налаштуваннях Android очистіть кеш додатка в розділі “Додатки” > “Minecraft” > “Зберігання”. Або у самому додатку на нижній панелі “Про додаток” > “Видалення кешу” > Перезайти у додаток.
- Майбутні функції: Якщо у майбутньому додаток оброблятиме дані (наприклад, збереження прогресу), ми надамо чіткий механізм видалення:
  - Через налаштування додатка (кнопка “Видалити мої дані”).
  - Автоматичне видалення неактивних даних через 30 днів.
  - Підтвердження видалення email.

### Процедура запиту:

- Надішліть запит на [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com) з ID пристрою. Ми підтвердимо видалення протягом 30 днів.

Якщо дані були передані стороннім сервісам (наприклад, Google), звертайтеся безпосередньо до них.

## 13. Посилання на сторонні ресурси

Додаток “Minecraft” може містити посилання на зовнішні сайти та сервіси, які не контролюються нами. Ми не несемо відповідальності за їхній контент, політики конфіденційності чи безпеку. Рекомендуємо ознайомитися з політиками конфіденційності цих ресурсів перед взаємодією.

### Приклади ресурсів:

- Офіційний сайт сервера гри: [minecrafter.in.ua](https://minecrafter.in.ua) — не є офіційним продуктом Mojang AB. Політика конфіденційності: [minecrafter.in.ua/privacy](https://minecrafter.in.ua/privacy).
- Сторінки для донатів: Банківські системи [Політика конфіденційності банку JSC “UNIVERSAL BANK” NBU License No. 92 monobank](#)
- Google сервіси: Документи, Таблиці. Політика: [policies.google.com/privacy](https://policies.google.com/privacy).
- Сторінки підтримки: Форум Mojang або Discord-сервери. Політика: [account.mojang.com/terms](https://account.mojang.com/terms).

Ми перевіряємо посилання перед додаванням, щоб вони відповідали віковому рейтингу 3+. Якщо посилання веде до контенту для дорослих, воно блокується.

#### **14. Зміни до цієї Політики**

Ми можемо періодично оновлювати цю Політику конфіденційності, щоб відображати зміни в законодавстві, функціоналі додатка чи практиках. Усі зміни набувають чинності з моменту публікації оновленої версії на сторінці

<https://minecrafter.in.ua/privacy>.

Як ми повідомимо про зміни:

- Суттєві зміни: Через push-повідомлення в додатку, оновлення в Google Play або email (якщо ви надали адресу).
- Менші зміни: Опублікуємо оновлену версію з датою та коротким описом змін.
- Рекомендація: Регулярно перевіряйте дату оновлення на початку документа. Продовження використання додатка після змін означає вашу згоду.

Ми дотримуємося GDPR Стаття 13(3) щодо повідомлень про зміни.

#### **15. Де можна знайти цю Політику**

Ця Політика конфіденційності доступна в кількох місцях для зручності:

- На офіційному сайті: <https://minecrafter.in.ua/privacy>.
- Усередині додатка: Розділ “Про додаток” / “Конфіденційність” (доступний без інтернету).

- У Google Play: У описі додатка та на сторінці завантаження.
- Для батьків: Окремий розділ на сайті для запитів щодо дітей.

Ми забезпечуємо доступність політики всіма мовами інтерфейсу додатка (українська, англійська). Якщо ви не можете знайти документ, звертайтеся на [kilvashelp@gmail.com](mailto:kilvashelp@gmail.com).

# ???? (?????????)

Так, на сервері будь який гриф заборонений, але **за свою незапривачену територію відповідаєте ви!**

Якщо ви напишете [скаргу](#), гравець може бути покараний, але коли ви вже (наприк.) 3 - 4 раз пишете скаргу, і не можете нормально поставити приват? Вашу скаргу може бути не розглянуто. Ну справді, нащо писати скаргу, якщо ви не можете захистити самі себе?

Якщо гравець захищав територію (наприк. бив гравця), це рахується як самозахист, і в деяких випадках не карається

# ???????? ?????

Цензура слів - або "\*\*\*\*" заборона використання поганих слів у чаті сервера, наразі цей плагін змінюється.

Нам потрібна ваша допомога у вашій спостережливості, адже ми додаємо список слів, які не будуть входити до цензурування, приклад: роблять, елітрах. **Чому це цензуриється? Фільтр шукає корені заборонених слів.**

**Допомогти можна** [тут у дискорді](#)

# ???????

**Античит** - кік з серверу, за підозрілу активність. Пригання в польоті, швидке натискання, затримка тощо. Це може бути викликано такими факторами:

- Чіти, Клієнт та ін.
- Пінг (інтернет)
- Вийшло випадково (ви на приваті де вхід заборонено, або вийшли та зайшли до сервера, і застрягли в блоці.)
- Занадто швидко щось робите

**Ви кікнуті з сервера**

(повідомлення з причиною про кік)

**[AntiCheat] гравець був кікнутий через чіти!**

(Повідомлення у глобальному чаті серверу)

# ???????

Якщо ви два та більше напишете слово, що цензуриться. На вас буде накладено тимчасовий мут.

**Вам видано мут на 5 хв.. Дотримуйтесь правил чату! Якщо Ви вважаєте покарання помилковим, зверніться до Адміністрації!**

Під час муту не можна розмовляти в чаті як в локальному та і глобальному. А також у приватних повідомленнях.

**Ви в муті. Почекайте до завершення часу.**

Це покарання не відображається на [сайті](#).

???? - ??????????, ????? ?  
????????? ??????????

Ідеї - плагіни - для сервера, моди - для гравців

Ідеї - плагіни, моди у чорному списку

???? ? ????????? ????????

Назва	Причина	Сервер
Поставити farlands замість Бар'єру	Просто зайве навантаження на сервер та іноді баги	Всі
Лоботомія селян	Строго для серверу та неприємливо	Всі
Алкоголь ( <u>саме алкогольні напої, не плутайте зі звичайними напоями які можуть бути реалізовані</u> )	Сервер для дитячої аудиторії, строго для серверу.	Всі
Автоматичне видалення застарілих приватів	Деякі гравці можуть бути проблеми та причини , від яких можуть не грати довго, а потім заходять та бачать що їхні речі та будівлі цілі (якщо до вайпу) Немає сенсу це робити, оскільки це саме для захисту, а якщо його не буде - пограбування та гриф Світ великий і розширюється, усім вистачить місця.	ВаніллаПлюс, ВайтЛист
Кретив, безлімфт ресурсів, видача багато ціного	Не буде цікавості грати якщо при старті вже все, а що далі? І навіщо взагалі тоді щось робити. Для цього лише можна буде створити сервер Креатив	Всі
Штучний інтелект для сервера ( <u>помічник ждя гравців безкоштовно</u> )	Цей плагін буде додано якщо він буде справді допомагати, і буде плата. Наразі ШІ для майнкрафту не надно розвинений для такого.	Всі

Назва	Причина	Сервер
Дозволити авто - натиснувач	Гра створена для того, щоб грати, а не поставити на клікер і піти по справах. Тому я вважаю заборону будь якого софта цілком справедливою	Всі
Ванілла xxx та ін.	18+ контент заборонений	Всі
Додавання модів	Сервер не підтримує моди	Всі

Ідеї - плагіни, моди у чорному списку

? ???? ???? ???? ???? ???? ????  
????????

### **1. Чити та моди, що дають перевагу:**

- X-Ray (показує руди крізь блоки)
- KillAura (чит)
- Aimbot / TriggerBot(автоприціл на сутність, або битва)
- Reach (більша дальність битви)
- AutoClicker (авто-клікет)
- ChestESP (підсвічування сховищ)
- PlayerESP (підсвічування гравців)
- Tracers (показує точну траєкторію руху стріли)
- Моди на нескінченне нічне бачення (FullBright / Infinite Night Vision)

### **2. Моди для автоматизації гри:**

- AutoFarm
- AutoMine
- Baritone (автоматичний бот для майнінгу та руху)
- Nuker (збільшує вибухову силу тнт)

### **3. Моди для пошуку структур або гравців:**

- Seed Cracker
- Structure Finder
- Radar / Player Radar
- FreeCam

### **4. Моди для дюпу або багів:**

- Duplication mods
- Моди для використання експлоїтів

### **5. Будь-які клієнти з вбудованими читами:**

- Wurst
  - Impact
  - Aristois
  - Meteor Client
  - Sigma
- 

## ☐ Правило:

“Якщо мод дає гравцю перевагу над іншими або автоматизує гру - він вважається забороненим.

Також якщо ви не побачили тут вашого читерського моду, це не значить що його можна використовувати.

???????? ?????

# У МЕНЕ ПІНГ, ЩО РОБИТИ?

ПІНГ – це час відповіді вашого пристрою на запит. Іншими словами це проміжок часу, за який пакет, відісланий від вашого пристрою, проходить до іншого пристрою в мережі і повертається назад. Чим більше пінг, тим більше час очікування, необхідний для відкриття інтернет сторінки, тим більше лагів будуть відчувати люди, які грають в онлайн ігри.

На високий пінг впливає:

- **Жорсткий диск**

Не забувайте виконувати дефрагментацію жорсткого диска.

- **Драйвер мережевої карти**

Перевіряйте наявність нового драйвера для Вашої мережевої карти, щоб підвищити їх продуктивність.

- **Вайфай**

Використовуйте пряме підключення мережевого кабелю до ПК, тому що інші користувачі вайфаю можуть завантажувати канал.

- **Віруси**

Шкідливе ПО використовує частину Вашого трафіку на відсилання своїх даних.

- **Антивірус**

Антивіруси часто споживають багато ресурсів, в тому числі і по передачі даних. Тому допомогти може тимчасове їх відключення.

- **Фонові програми**

Вимикайте на час гри всі програми, які мають доступ в Інтернет: діскорд, торрент-клієнт, онлайн відео/музика, зупиніть всі закачування.

- **Мережевий канал**

Розширюємо мережевий канал: Пуск | Виконати | Пишемо **CREDIT.MSC** | Адміністративні шаблони Мережа | Планувальник пакетів **QOS** клацніть на ньому і побачите **20%** замінюємо їх на **0%**.

- **Пріоритет**

Можна вказати системі, який процес (гра) вимагає більшої уваги, а отже їй буде відведено більше всіх ресурсів. Зазвичай він для всіх середній.

Запустіть гру, потім потрібно запустити Диспетчер завдань, знайдіть процес з грою і поставте їй пріоритет "Високий" або "Вище середнього".

- **Внутрішнє забруднення**

Не забувайте перевіряти внутрішній стан вашого системного блоку на предмет великого числа пилу. Якщо у вас дійсно всередині корпусу



???????????????? ????  
???????? [??]



????? ? ?????????? ??????? ??? ?? ??? ??????????????

??????????, ?????????? ??? ?????????????? ?????????? ?????????????? ???  
?????????? ?????????? [Minecraft.in.ua](http://Minecraft.in.ua).

Тут ви можете:

- Продавати ресурси.
- Рекламувати надання різноманітних послуг
- Наймати працівників
- Шукати собі роботу
- Укладати довгострокові контракти під гарантії УТП

Крім того, зарплату або вартість послуги встановлюєте саме ви.

# ????

На сервері є три чати: Локальний, Глобальний, Приватний

**Локальний** - коли ви пишете у чат без знаку "!", і вас чують лише гравці поблизу.

**Глобальний** - Коли ви ставите на початку повідомлення "!", і вас чують усі гравці сервера

**Приватний** - приватне з гравцем, `/msg (нік-гравця) (повідомлення)` або `/tell (нік-гравця) (повідомлення)`, повідомлення бачить гравець кому адресовано, та ви.

????? ??????? ????????????

??? ?????????????? ??????? ??

??????

?? ?????????????? ?????????? CoreProtect ?? ????????

????????? ??????????? ?????????? ??? ??????? ???????!

Напишіть /co i, щоб увімкнути режим інспектування:

CoreProtect - Зараз інспектор включено.

Напишіть /co i, щоб вимкнути режим інспектування:

CoreProtect - Зараз інспектор вимкнено.

Якщо не вимкнути цей режим, ви не зможете вільно грати.

Натисніть ПКМ (для джава) або НАТИСНІТЬ (для бедрок) на блок, який можна взаємодіяти (скрині, шалкери, двері, пічка і тд), щоб отримати такі дані:

CoreProtect - Ні транзакції знайдено.  
----- Контейнерні Операції ----- (x12927/y64/z12998)  
0.23/м тому + Kilvas додано x1 netherite\_sword.

Натисніть ЛКМ (для джава) або ЗАТИСНІТЬ (для бедрок) на блок, щоб отримати такі дані:

----- CoreProtect ----- (x12927/y64/z12998)  
0.60/м тому + Kilvas розміщено chest.  
0.93/м тому - Kilvas зламано short\_grass.

????????????? ??????? ??????:

Тип операції

Дія та кількість

Координати операції

```
----- Контейнерні Операції ----- (x12927/y64/z12998)  
0.23/м тому + Kilvas додано x1 netherite_sword.
```

Час операції

Предмет

```
Banakai Kannonbiraki Denshine Aratane  
Bane of Arthropods X  
Fire Aspect X  
Knockback II  
Looting X  
Mending  
Sharpness X  
Smiter X  
Sweeping Edge X  
Unbreaking X  
Owner: housenaster???
```

Ім'я гравця, котрий здійснив операцію

\*при наведенні на предмет, показує його інформацію