✅ Дозволені модифікації

На нашому сервері **дозволено використовувати модифікації, які покращують продуктивність гри, змінюють її зовнішній вигляд або роблять інтерфейс зручнішим**, за умови, що вони не надають несправедливої переваги над іншими гравцями.

⚙️ Моди для оптимізації гри

Ці модифікації допомагають підвищити FPS, зменшити навантаження на комп'ютер та покращити стабільність Minecraft.

- **OptiFine** - оптимізує графіку, підвищує FPS та додає розширені налаштування зображення.
- **Sodium** - покращує продуктивність рендерингу та підвищує FPS.
- **Lithium** - оптимізує внутрішні ігрові процеси.
- **FerriteCore** - зменшує використання оперативної пам'яті.
- **Entity Culling** - не відображає сутності, які приховані за перешкодами, для підвищення продуктивності.
- **ImmediatelyFast** - оптимізує відображення інтерфейсу та інших графічних елементів.
- **ModernFix** - виправляє окремі проблеми продуктивності та використання пам'яті.

🎨 Графічні та візуальні модифікації

Дозволяють змінювати зовнішній вигляд гри без отримання нечесної переваги.

- **Iris Shaders** - додає підтримку шейдерів.
- **Complementary Shaders** - покращує освітлення, тіні, воду та інші візуальні ефекти.
- **Continuity** - додає підтримку з'єднаних текстур.
- **Entity Model Features (EMF)** - розширює можливості відображення моделей сутностей.

- **Entity Texture Features (ETF)** - додає підтримку додаткових текстур сутностей.
- **Not Enough Animations** - додає візуальні анімації персонажа.
- **3D Skin Layers** - робить зовнішні шари скінів об'ємними.

Важливо: ресурс-паки та графічні налаштування, які дозволяють бачити приховані руди, гравців або інші об'єкти крізь блоки, заборонені.

□□ Моди для покращення інтерфейсу та ігрового процесу

Ці модифікації роблять керування грою зручнішим, не автоматизуючи ігрові дії.

- **Mod Menu** - додає зручне меню встановлених модифікацій.
- **BetterF3** - покращує вигляд інформаційного екрана F3.
- **Jade** - показує інформацію про блоки та сутності, на які наведено приціл, у межах доступних клієнту даних.
- **Litematica** - схема для будівництва МапАртів, будиночків, ферм та іншого **.** Зауважте що принтер не дозволений.
- **Xaero's Minimap / World Map** - мапа світу згори. Але також можете дивитись онлайн мапу нашого серверу - https://map.minecrafter.in.ua/
- **Legacy Replay Mod / Legacy FreeCam** - можна дивитись на світ з гори, але не у печери, будинки. Звичайний Replay Mod чи FreeCam заборонений.

□□ Звукові модифікації

- **Sound Physics Remastered** - додає реалістичне поширення звуку та відлуння.
- **Presence Footsteps** - покращує звуки кроків залежно від поверхні.
- **AmbientSounds** - додає атмосферні звуки навколишнього середовища.

Інші модифікації дозволені, якщо вони не використовуються для виявлення прихованих гравців або отримання інформації, недоступної у звичайній грі.

□□ Допоміжні модифікації та бібліотеки

Деякі модифікації необхідні для роботи інших модів і самі по собі не надають ігрових переваг.

- **Fabric API**
- **Cloth Config API**
- **Architectury API**
- **YetAnotherConfigLib (YACL)**
- **Forge / NeoForge** — завантажувачі модифікацій.

Використання цих компонентів дозволяється, якщо встановлені разом із ними модифікації не порушують правил сервера.

□□ Головне правило

> Модифікація дозволена, якщо вона не надає несправедливої переваги, не автоматизує ігровий процес, не розкриває приховану інформацію та не обходить обмеження сервера.

Зверніть увагу:

- Наявність модифікації в цьому списку не означає, що дозволено використовувати будь-які її функції.
- Якщо мод має заборонені функції, їх використання може призвести до покарання.
- Модифікації, яких немає в списку, не обов'язково заборонені.
- Адміністрація може переглядати перелік дозволених модифікацій та уточнювати правила їх використання.

Не впевнені, чи дозволено ваш мод? Зверніться до адміністрації до його використання.

Наша спільнота дискорд

Версія #2
Editor створив 2026-11-22 22:55:20 EET
Editor оновив 2026-11-22 23:13:10 EET