

?? ?????????? ????????

Щоб захистити від грифа або крадіжки свою базу, будинок, скриню або просто місце на карті – на сервері є функція Приватів.

Привати це зона прямокутної форми, всередині якої тільки господар Привата може ламати блоки та відкривати скрині.

Щоб захистити зону, спочатку її потрібно виділити.

Виділення зони проводиться дерев'яною сокирою:

Команда `//wand` видає Гравцю дерев'яну сокиру.

Ця сокира потрібна для позначення розміру території. Рубати дерево цією сокирою не можна.

Для виділення регіону ви можете використовувати 3 способи:

1. Встаньте на блок 1 і напишіть `//pos1`, встаньте на блок 2 і напишіть `//pos2`

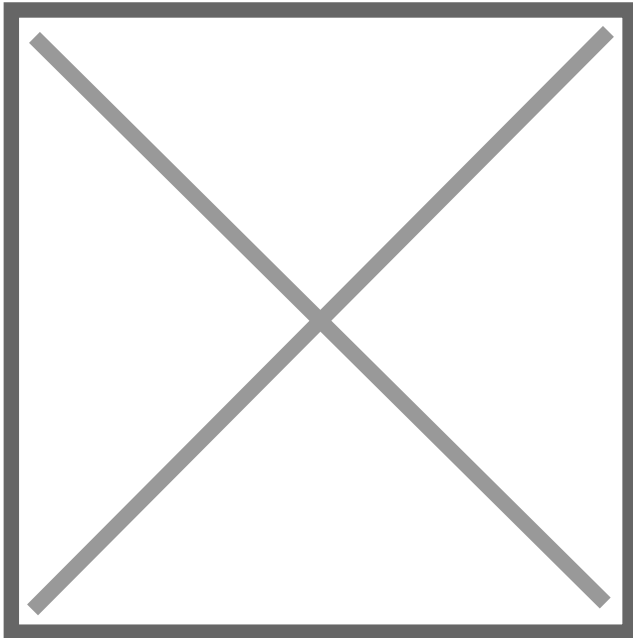
Точки, які ви виділяєте, будуть перебувати над блоком, на якому ви стоїте.

2. Наведіть приціл на блок 1 і напишіть `//hpos1`, наведіть приціл на блок 2 і напишіть `//hpos2`.

Точки, що ви виділяєте, будуть блоками, на які ви наводите приціл.

3. Візьміть у руки дерев'яну сокиру (для її отримання можна ввести команду `//wand`) (інші сокири властивістю виділення не мають), натисніть ??? на блок 1 і ??? на блок 2.

Приклад на схемі:



Це будуть крайні протилежні точки нашого кубоїда:

- Точка №1 потрібно відзначити клікнути ЛКМ,
- Точка № 2 відзначаємо кліком ПКМ.

Зазначений Приват світлитиметься вогниками, все що всередині цього прямокутника - це і буде зоною вашого Привату.

Приклад виділеної зони привату:



2. ?????????? ????????

Далі потрібно зберегти приват, робиться це командою `/rg claim ІМ'Я-ПРИВАТУ`
Ім'я привату - може бути будь-яке, краще використовувати ваш нік або будь-яку назву англійською без пробілів.

3. ?????????????? ????????

Перевірити Приват можна командою `/rg i`
Потрібно стояти всередині Привату та ввести цю команду.

Якщо Приват створився, то це буде виглядати приблизно так:

Гравець створив Приват командою
`/RG CLAIM HOUSEMASTER_BASE`



Якщо місце на карті не закріплене, не зайняте, то команда */RG INFO* покаже наступне:

Власника нема - **(none)**, привата нема - **__global__**



4. ?????????? / ?????????? ?????????? ??????????

Щоб прибрати вогники розмітки/виділення Привату, можна просто перезайти, або ввести команду **//sel**

Щоб увімкнути, стати в приваті і команда **/rg select**

5. ?????????? ??? ?????????? ??????????

Щоб полегшити розмітку Привату, є додаткові команди:

//expand КІЛЬКІСТЬ-БЛОКІВ НАПРЯМОК

Ця команда розширює регіон у заданий напрямок.

напрямок - може бути: up, down, west, east, south, north, me,...

//shift - Передвинути виділення

Наприклад:

//SHIFT 10 up

Приклади:

//EXPAND 5 UP - Розширимо виділення на 5 кубів вгору.

//EXPAND 12 DOWN - Розширимо виділення на 12 кубів вниз.

//contract - Теж що **//expand**, але зменшує виділення регіону в задану сторону.

Приклад:

//CONTRACT 5 UP - Зменшимо виділення на 5 кубів знизу вверх.

6. ???????/????????? ?????? ?????????? ? ?????? ?????????

У привата є свій власник – owner. Це тей, хто створив приват і хто може додавати/видаляти інших гравців у свій приват. Може змінювати прапорці привата та інші налаштування.

Інші гравець/гравці в приваті називаються – member. Вони можуть мати доступ до речей в приваті, таком можуть ставити або руйнувати блоки в приваті. Вони не можуть додавати інших у приват.

`/rg addmember НАЗВА-ПРИВАТА НІК-ГРАВЦЯ` – Додати гравця до учасників привату

`/rg removemember НАЗВА-ПРИВАТА НІК-ГРАВЦЯ` – Видалити гравця з учасників привату

7. ????????? ???????

`/rg remove НАЗВА-ПРИВАТА`

Версія #3

Створено 2026-02-01 18:37:39 EET

Оновлено 2026-02-28 17:41:17 EET