Як створити приват

Щоб захистити від грифа або крадіжки свою базу, будинок, скриню або просто місце на карті – на сервері є функція Приватів.
Привати це зона прямокутної форми, всередині якої тільки господар Привата може ламати блоки та відкривати скрині.

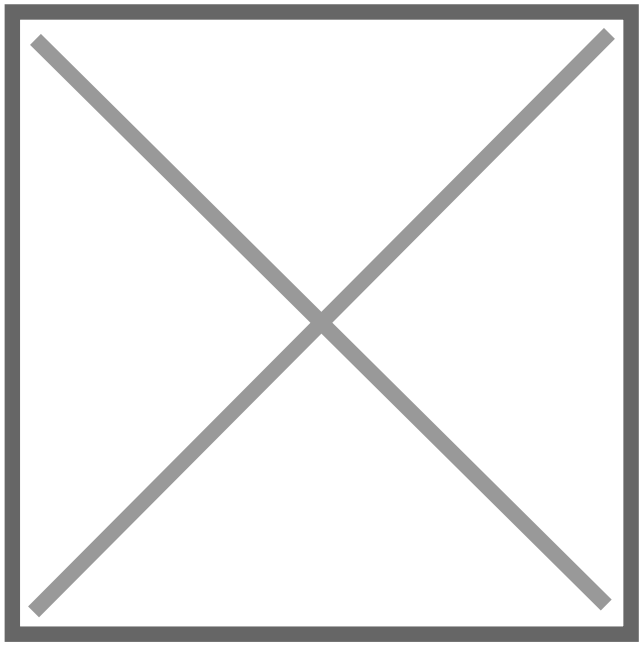
Щоб захистити зону, спочатку її потрібно виділити.
Виділення зони проводиться дерев’яною сокирою:
Команда `//wand` видає Гравцю дерев’яну сокиру.

Ця сокира потрібна для позначення розміру території. Рубати дерево цією сокирою не можна.

Для виділення регіону ви можете використовувати 3 способи:

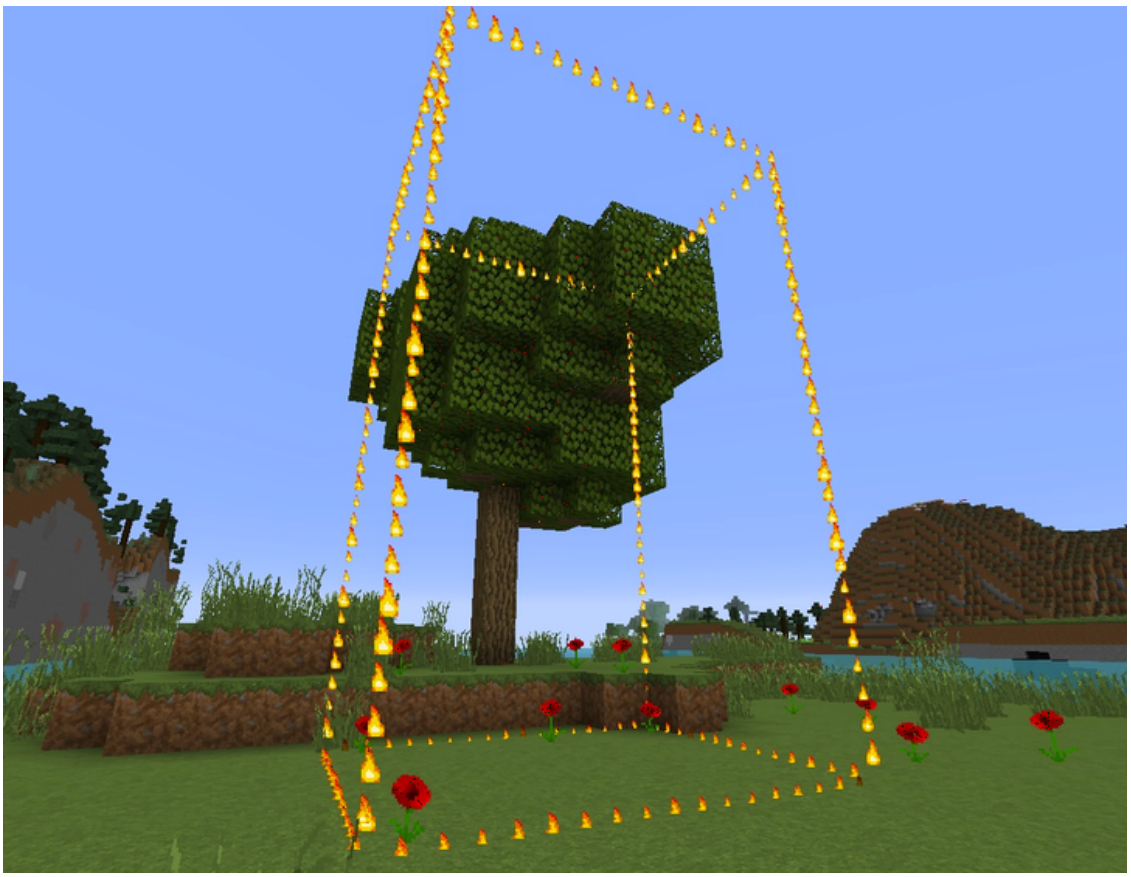
1. Встаньте на блок 1 і напишіть `//pos1`, встаньте на блок 2 і напишіть `//pos2`
   Точки, які ви виділяєте, будуть перебувати над блоком, на якому ви стоїте.
2. Наведіть приціл на блок 1 і напишіть `//hpos1` , наведіть приціл на блок 2 і напишіть `//hpos2`.
   Точки, що ви виділяєте, будуть блоками, на які ви наводите приціл.
3. Візьміть у руки дерев’яну сокиру *(для її отримання можна ввести команду `//wand`)* (інші сокири властивістю виділення не мають), натисніть ??? на блок 1 і ??? на блок 2.

Приклад на схемі:



Це будуть крайні протилежні точки нашого куба:
– Точка №1 потрібно відзначити клікнути ЛКМ,
– Точка № 2 відзначаємо кліком ПКМ.

Зазначений Приват світитиметься вогниками, все що всередині цього прямокутника – це і буде зоною вашого Привату.
Приклад виділеної зони привату:



2. Зберегти Приват

Далі потрібно зберегти приват, робиться це командою `/rg claim <назва для вашого регіону>`
Ім’я привату – може бути будь-яке, краще використовувати ваш нік або будь-яку назву англійською без пробілів.

3. Перевірити Приват

Перевірити інформацію про приват можна командою `/rg info <назва для вашого регіону>`
Щоб не вводити ім'я привату, станьте в його межі, та пропишіть команду `/rg info`

Якщо Приват створився, то це буде виглядати приблизно так:



Якщо місце на карті не закріплене, не зайняте, то команда покаже наступне:
Власника немає – **(none)**, привата немає – **__global__**



4. Увімкнути / вимкнути вогники розмітки

Щоб прибрати вогники розмітки/виділення Привату, можна просто перезайти на сервер, або ввести команду `/sell`
Щоб увімкнути, стати в приваті і команда `/rg sellect`

5. Допомога при розмітці Привату

Щоб полегшити розмітку Привату, є додаткові команди:
`//expand <кількість блоків> <напрямок від вас>`
Ця команда розширює РОЗМІТКУ регіону у заданий напрямок.
напрямок – може бути: up, down, west, east, south, north, me,...
Наприклад:

`//EXPAND 5 UP` – Розширимо виділення на 5 кубів вгору.
`//EXPAND 12 DOWN` – Розширимо виділення на 12 кубів вниз.

`//shift` – Передвинути виділення
Наприклад:
`//SHIFT 10 up` - передвинути розмітку вгору на 10 блоків

`//contract` – майже те саме що `//expand`, але зменшує виділення регіону в задану сторону.
Наприклад:
`//CONTRACT 5 UP` – Зменшимо виділення на 5 кубів знизу вверх.

Ці команди не змінюють розмір автоматично, а лише розширює розмітку! Вам потрібно буде перестворити приват.

6. Додати/Видалити інших гравців в своєму приваті

У привата є свій власник – owner. Це тей, хто створив приват і хто може додавати/видаляти інших гравців у свій приват. Може змінювати прапорці привата та інші налаштування. Самого власника змінити не можна.

Інші гравці в приваті називаються – member. Вони можуть мати доступ до речей в привати, також можуть ставити або руйнувати блоки в приваті. Вони не можуть додавати інших у приват.
`/rg addmember <назва вашого привату> <нікнейм гравця>` – Додати гравця до учасників привату
`/rg removemember <назва вашого привату> <нікнейм гравця>` – Видалити гравця з учасників привату

7. Видалити приват

`/rg remove <назва вашого привату>`

Версія #5
Створено 2026-02-01 18:37:39 EET
Editor оновив 2026-11-17 21:24:19 EET