# Донат Вайтлиста

Донат - полегшення гри для вас за коіни

- Звичайний гравець
- GOLD
- EMERALD
- DIAMOND
- NETHERITE
- Привати
- NPC-Магазини гравців

# Звичайний гравець

> **Ціна: безкоштовно**

Регіонів (привати) `/rg claim`: **2 привати**

---

Розмір скрині Енду (рядків у скрині): **3 рядки**

---

Доступні усі основні команди: Основні команди

> **Натисніть тут, щоб переглянути інформацію про привати**

# GOLD

GOLD (25 коїнів / місяць гри)




**Команди та дозволи:**

Усі попередні команди донатів, та основні команди: Основні команди

`/rg claim` – Створити приват (4 регіони до 10 млн блоків кожен)

`/ec` – Швидкий доступ до ендер-скрині (розмір скрині ендеру: 27 ячейок)

`/chatcolors` – Кольорові повідомлення в чаті

`/hat` – Надягати предмет на голову

`/me` – Спеціальні публічні повідомлення

`/near` – Дізнатись, хто поряд

`/panimation` – Персональні анімації

`/silentchest` – Вимкнути звук скринь

`/ptime` – Персональний час (Не відображається у інших гравців)

`/chestsort` - Сортування скринь

# EMERALD

> EMERALD (50 коїнів / місяць гри)




**Команди та дозволи:**

Усі попередні команди донатів, та основні команди: Основні команди

Кольорові назви предметів через ковадло

Система безпечного зносу інструментів

Не показується в списку гравців для сну

Перейменування звуків відкриття скринь

`/rg claim` – Створити приват (Кількість приватів - 8 регіонів)

`/ec` – Швкидкий доступ до ендер-скрині (Розмір ендер-скрині: 36 ячейок)

`/autodrops` – автоматичний підбір луту з мобів

`/auto` – автоматичний підбір дропу

`/autosmelt` – автопереплавка дропу

`/seen` – коли гравець був онлайн

`/chestsort` – сортування скринь

`/wb` - відкрити верстак

`/loom` - відкрити ткацький верстат

`/chatcolors` – кольорові повідомлення в чаті

`/hat` – надягати предмет на голову

`/me` – спеціальні публічні повідомлення

`/near` – дізнатись, хто поряд

`/panimation` – персональні анімації

`/silentchest` – вимкнути звук скринь

`/ptime` – персональний час

# DIAMOND

> ◫ DIAMOND (100 коїнів / місяць гри)




**Команди та дозволи:**

Усі попередні команди донатів, та основні команди: Основні команди

Інформація про будь-якого гравця, коли був онлайн

Показ координат загибелі

Перейменування звуків відкриття скринь

Кольорові назви предметів через ковадло

Система безпечного зносу інструментів

Не показується в списку гравців для сну

`/rg claim` – Створити приват (16 регіонів до 10 млн блоків кожен)

`/ec` – Швидкий доступ до ендер-скрині (розмір скрині ендеру: 45 ячейок)

`/env` – ефект **невидимості**

`/elev` – ефект **левітації**

`/eab` – ефект **поглинання**

`/edg` – ефект **грації дельфіна**

`/wb` - відкрити верстак

`/loom` - відкрити ткацький верстат

`/cartographytabe` - відкрити стіл картографа

`/smithingtable` - відкрити стіл коваля

`/stonecutter` - відкрити каменеріз

`/grindstone` - відкрити точило

`/autodrops` – автоматичний підбір луту з мобів

`/auto` – автоматичний підбір дропу

`/autosmelt` – автопереплавка дропу

`/seen` – коли гравець був онлайн

`/chestsort` – сортування скринь

`/chatcolors` – кольорові повідомлення в чаті

`/hat` – надягати предмет на голову

`/me` – спеціальні публічні повідомлення

`/near` – дізнатись, хто поряд

`/panimation` – персональні анімації

`/silentchest` – вимкнути звук скринь

`/ptime` – персональний час

# NETHERITE

NETHERITE (200 коїнів / місяць гри)




**Команди та дозволи:**

Усі попередні команди донатів, та основні команди: Основні команди

Відкрити шалкер-коробку шифт + ПКМ

Перейменування звуків відкриття скринь

Показ координат загибелі

Кольорові назви предметів через ковадло

Система безпечного зносу інструментів

Не показується в списку гравців для сну

`/rg claim` – Створити приват (32 регіони до 10 млн блоків кожен)

`/ec` – Швидкий доступ до ендер-скрині (розмір скрині ендеру: 54 ячейки)

`/pweather` – персональна погода

`/glow` – підсвітка свого скіна

`/chat` – створення **приватних чат-кімнат**

`/env` – ефект **невидимості**

`/elev` – ефект **левітації**

`/eab` – ефект **поглинання**

`/edg` – ефект **грації дельфіна**

`/anvil` - відкрити ковадло

`/wb` - відкрити верстак

`/loom` - відкрити ткацький верстат

`/cartographytabe` - відкрити стіл картографа

`/smithingtable` - відкрити стіл коваля

`/stonecutter` - відкрити каменеріз

`/grindstone` - відкрити точило

`/autodrops` – автоматичний підбір луту з мобів

`/auto` – автоматичний підбір дропу

`/autosmelt` – автопереплавка дропу

`/seen` – коли гравець був онлайн

`/chestsort` – сортування скринь

`/chatcolors` – кольорові повідомлення в чаті

`/hat` – надягати предмет на голову

`/me` – спеціальні публічні повідомлення

`/near` – дізнатись, хто поряд

`/panimation` – персональні анімації

`/silentchest` – вимкнути звук скринь

`/ptime` – персональний час

# Привати

Ставити приват не обов'язково.
АЛЕ зі встановленим приватом ваші цінні речі або будівлі, будуть значно надійніше ЗАХИЩЕНІ.

Як зробити привати: Як створити приват
Приват дає не лише максимальний захист, але і додаткові функції – прапорці.

**Перелік доступних прапорців:**

| **Прапорці для приватів/регіонів** | **/rg info, кнопка [Flags]** | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Доступ до скринь для чужинців | chest-access | + | + | + | + | + |
| Чи можна використовувати разні механізми для взаємодії | interact | + | + | + | + | + |
| Дозвіл на ПВП | pvp | + | + | + | + | + |
| Чи може чужинець використовувати двері, важелі та інші механізми | use | + | + | + | + | + |
| Використання Хорусів для телепорту | chorus-fruit-teleport | | + | + | + | + |
| Чи буде рости трава на землі (з dirt до grass_block) | grass-growth | | + | + | + | + |
| Чи можна викидати речі як дроп | item-drop | | + | + | + | + |
| Чи можна підбирати речі (дроп) | item-pickup | | + | + | + | + |
| Чи може опадати/зникати листя (блоки листя) | leaf-decay | | + | + | + | + |
| Використання запальнички або кресала | lighter | | + | + | + | + |
| Чи може бити блискавка | lightning | | + | + | + | + |
| Створення снігу під ногами снігового голема | snowman-trails | | + | + | + | + |
| Використання Ковадла для чужинців | use-anvil | | + | + | + | + |
| Розтікання води | water-flow | | + | + | + | + |
| Чи будуть розплескуватися зілля | potion-splash | | + | + | + | + |
| Використання ендер-перлів для телепортації | enderpearl | | + | + | + | + |
| Чи можна спати в ліжках | sleep | | + | + | + | + |
| Чи можуть створюватися снігові сугроби коли йде сніг | snow-fall | | | + | + | + |
| Чи може танути сніг | snow-melt | | | + | + | + |
| Чи буде окислюватися мідь | copper-fade | | | + | + | + |
| Чи будуть працювати поршні | pistons | | | + | + | + |
| Текстове повідомлення в чат, коли гравець виходе з привату | farewell | | | + | + | + |
| Текст або назва привату, яка буде показана гравцю при виході з привату | farewell-title | | | + | + | + |
| Текстове повідомлення в чат, коли гравець заходе в приват | greeting | | | | + | + |
| Текст або назва привату, яка буде показана гравцю при вході в приват | greeting-title | | | | + | + |
| Заборона входу усім чужинцям! Повний захист від чужинців | **entry** | | | | + | + |
| Повідомлення для чужинців про заборону входу | **entry-deny-message** | | | | + | + |
| Чи може випадати досвід | exp-drops | | | | + | + |
| Заморозити зміну часу, зафіксувати час | **time-lock** | | | | + | + |
| Чи можуть чужинці вбивати тварин (корови, вівці, свині та інші) | damage-animals | | | | + | + |
| Заборона спавну обраних мобів! (фантоми, кріпери, відьми та інші) | **deny-spawn** | | | | | + |
| Чи можуть спавнитися моби (усі моби) | **mob-spawning** | | | | | + |
| Чи можуть моби (монстри) завдавати шкоду гравцям | **mob-damage** | | | | | + |
| Встановити погоду, зафіксувати одну погоду | **weather-lock** | | | | | + |
| **** /region flag REGION-NAME pvp deny (deny – забороняє ПВП, allow – дозволяє)*** | | | | | | |

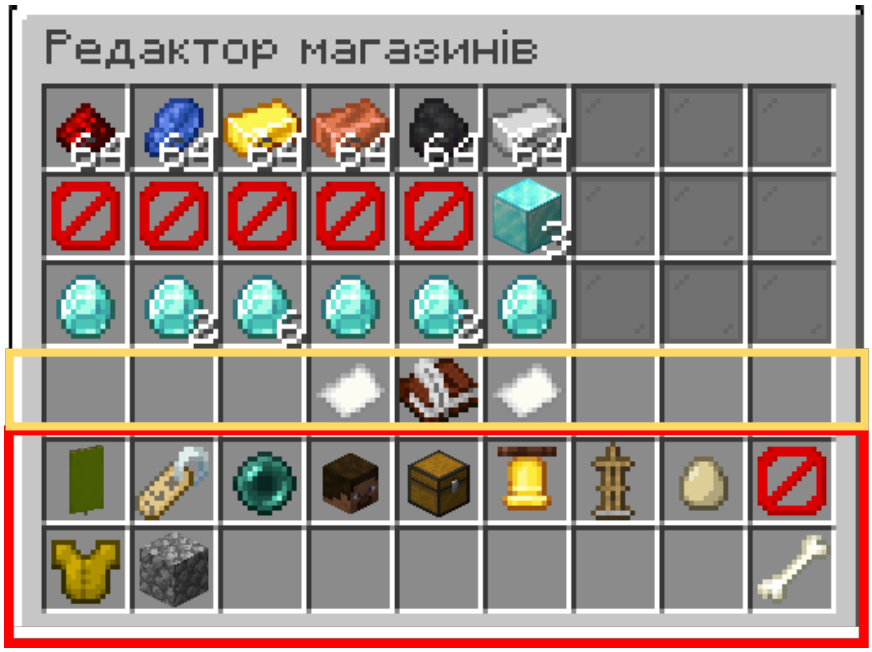
# NPC-Магазини гравців

> **Ціна:** **20 коінів**

`/donatenpcshop` купити нпс-продавця

> НПС-магазин – це власний нпс, у якому є можливість продавати речі та налаштовувати
> товари для продажу.
> Товари продаються навіть коли власник в офлайні. Валютою є діаманти

1. Купіть нпс продавця за допомогою команди: `/donatenpcshop`
   Після цього у інвентарі у вас з'явиться яйце виклику продавця:
   
   
2. Поставте скриню, яку ви хочете зробити сховищем продавця. Після цього, натисни Shift тримаючи в руці яйце, і дивлячись на скриню. Не відпускаючи shift та погляду натисніть ПКМ (праву кнопку миші) по скрині. Якщо все успішно, ви отримаєте повідомлення у чаті:
   
   
3. Щоб поставити продавця, тримайте у руці його яйце, і натисніть ПКМ на місце, де хочете його розмістити. Після цього продавець з'явиться
   
4. Натисніть Shift+ПКМ щоб редагувати його




1 ряд, предмет що ви продаєте (маєте додати його до скрині нпс-продавця)

2 ряд, другий предмет що ви купуєте, за той що продаєте (блок діаманту)

3 ряд, перший предмет що ви купуєте, за той що продаєте (діаманти)

інформація про магазин

Управління магазином