

???????

Ставити приват не обов'язково.

АЛЕ зі встановленим приватом ваші цінні речі або будівлі, будуть значно надійніше **ЗАХИЩЕНІ**.

Як робити привати: [Як створити приват](#)

Приват дає не лише максимальний захист, але і додаткові функції – прапорці.

Перелік доступних прапорців:

| Прапорці для приватів/регіонів | /rg info, кнопка [Flags] | | | | | |
|---|--------------------------|---|---|---|---|---|
| Доступ до скринь для чужинців | chest-access | + | + | + | + | + |
| Чи можна використовувати різні механізми для взаємодії | interact | + | + | + | + | + |
| Дозвіл на ПВП | pvp | + | + | + | + | + |
| Чи може чужинець використовувати двері, важелі та інші механізми | use | + | + | + | + | + |
| Використання Хорусів для телепорту | chorus-fruit-teleport | | + | + | + | + |
| Чи буде рости трава на землі (з dirt до grass_block) | grass-growth | | + | + | + | + |
| Чи можна викидати речі як дроп | item-drop | | + | + | + | + |
| Чи можна підбирати речі (дроп) | item-pickup | | + | + | + | + |
| Чи може опадати/зникати листя (блоки листя) | leaf-decay | | + | + | + | + |
| Використання запальнички або кресала | lighter | | + | + | + | + |
| Чи може бити блискавка | lightning | | + | + | + | + |
| Створення снігу під ногами снігового голема | snowman-trails | | + | + | + | + |
| Використання Ковадла для чужинців | use-anvil | | + | + | + | + |
| Розтікання води | water-flow | | + | + | + | + |
| Чи будуть розплескуватися зілля | potion-splash | | + | + | + | + |
| Використання ендер-перлів для телепортації | enderpearl | | + | + | + | + |
| Чи можна спати в ліжках | sleep | | + | + | + | + |
| Чи можуть створюватися снігові сугроби коли йде сніг | snow-fall | | | + | + | + |
| Чи може танути сніг | snow-melt | | | + | + | + |
| Чи буде окислюватися мідь | copper-fade | | | + | + | + |
| Чи будуть працювати поршні | pistons | | | + | + | + |
| Текстове повідомлення в чат, коли гравець виходить з привату | farewell | | | + | + | + |
| Текст або назва привату, яка буде показана гравцю при виході з привату | farewell-title | | | + | + | + |
| Текстове повідомлення в чат, коли гравець заходить в приват | greeting | | | | + | + |
| Текст або назва привату, яка буде показана гравцю при вході в приват | greeting-title | | | | + | + |
| Заборона входу усім чужинцям! Повний захист від чужинців | entry | | | | + | + |
| Повідомлення для чужинців про заборону входу | entry-deny-message | | | | + | + |
| Чи може випадати досвід | exp-drops | | | | + | + |
| Заморозити зміну часу, зафіксувати час | time-lock | | | | + | + |
| Чи можуть чужинці вбивати тварин (корови, вівці, свині та інші) | damage-animals | | | | + | + |
| Заборона спавну обраних мобів! (фантоми, кріпери, відьми та інші) | deny-spawn | | | | | + |
| Чи можуть спавнитися моби (усі моби) | mob-spawning | | | | | + |
| Чи можуть моби (монстри) завдавати шкоду гравцям | mob-damage | | | | | + |
| Встановити погоду, зафіксувати одну погоду | weather-lock | | | | | + |
| <i>* /region flag REGION-NAME pvp deny (deny – забороняє ПВП, allow – дозволяє)</i> | | | | | | |

Версія #5

Створено 2026-02-25 21:18:25 EET

Leliana оновив 2026-05-06 14:19:17 EEST