МапАрти. Створення та захист

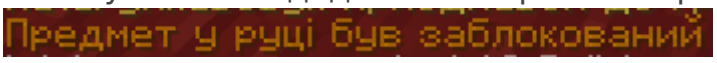
> **МапАрти** - це зображення або картинки, створені в світі з блоків так, щоб вони правильно відображались на карті (map).

> Гравець будує піксель-арт у масштабі карти, бере карту — і на ній з’являється готова картинка.
> *Простіше: це картини з блоків, які видно через карту.*

Як захистити МапАрт?

Для захисту МапАрту своїм нікнеймом, потрібно використати команду: `/lock`.
При цьому потрібно тримати МапАрт у руці.

Після успішного додавання торгової марки, ви побачите цей текст у чаті:



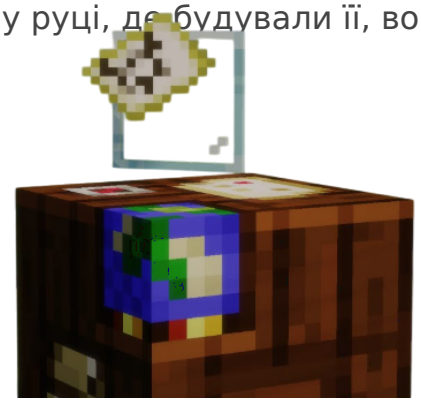
Тепер ваша Мапа має виглядати так, де буде позначено автора як ваш нікнейм:



Що таке ''ламінування МапАртів''?

Ламінування МапАртів - це захист готової карти з МапАртом, щоб її не можна було змінити, знищити або перезаписати. Навіть коли ви пролітаєте з цією мапою

у руці, де будували її, вона не буде оновлюватись.

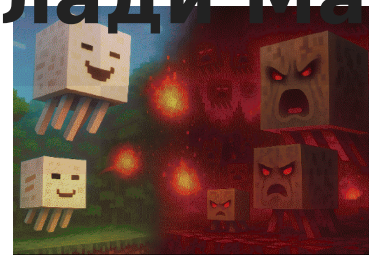




Рецепт ламінування

Тут можна переглянути більше рецептів (гортати вперед)

Приклади МапАртів:



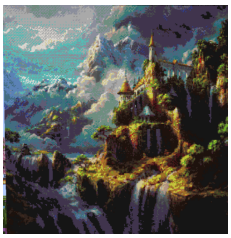


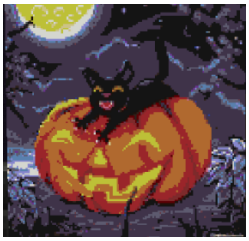












> *“Фото взято з івентів на сервері ВаніллаПлюс*

Версія #1
Створено 2026-02-16 19:35:44 EET
Оновлено 2026-02-16 20:27:09 EET