

# DRAGON?????????

Прапорець	Опис
<code>lava-flow</code>	Поширення лави. Захист від грифу
<code>tnt</code>	Активація та підривання тнт
<code>respawn-anchors</code>	Зарядження та активація якорів відродження
<code>block-trampling</code>	Витоптування посівів, черепаших яєць або інших посаджених блоків
<code>chest-access</code>	Відкриття та використання скринь, а також інші сховища
<code>damage-animals</code>	Завдання шкоди дружнім мобам. Захист ферми тварин
<code>item-frame-rotation</code>	Обертання предметами у рамках
<code>leaf-decay</code>	Зникання листя. Корисно для декорації
<code>item-drop</code>	Викидання предметів
<code>item-pickup</code>	Підбирання предметів
<code>ravager-grief</code>	Руйнування від руйнівників. Захист від набігів розбійників
<code>ride</code>	Сидіння верхи на мобах (коні, свині) чи транспортних засобах (човни, вагонетки)
<code>sleep</code>	Спання в ліжку
<code>chorus-fruit-teleport</code>	Телепортація, з'їдаючи плоди хорусу
<code>enderman-grief</code>	Ендермени переміщують блоки
<code>enderpearl</code>	Телепортація, кидаючи ендер-перли
<code>vehicle-destroy</code>	Руйнування транспортних засобів
<code>vehicle-place</code>	Розміщення транспортних засобів
<code>creeper-explosion</code>	Шкода від вибуху кріперів
<code>ghast-fireball</code>	Шкода та рауйнування від фаєрболів гастів
<code>wither-damage</code>	Шкода та рауйнування від візерів
<code>pvp</code>	Битва між гравцями

<code>lighter</code>	Використання кресала
<code>lightning</code>	Шкода та пожежа від блискавки
<code>weather-lock (rain або clear)</code>	Фіксована погода
<code>frosted-ice-form</code>	Утворення льоду від чобіт із зачаруванням морозу
<code>snow-fall</code>	Випадіння снігу
<code>snowman-trails</code>	Сліди снігу від сніговиків під час пересування
<code>water-flow</code>	Проширення води. Захист від грифу
<code>potion-splash</code>	Кидання розбризкуючих та хмарних зілля
<code>time-lock</code>	Фіксований час
<code>notify-enter</code>	Сповіщення, коли хтось входить
<code>notify-leave</code>	Сповіщення, коли хтось виходить
<code>exp-drops</code>	Випадіння досвіду
<code>fall-damage</code>	Шкода від падіння. Корисно для безпечних зон
<code>mob-spawning</code>	Спавн мобів
<code>use</code>	Натискання на певні інтерактивні блоки (важелі, кнопки, двері, люки)
<code>use-anvil</code>	Користування ковадлом
<code>greeting-title</code>	Сповіщення тому, хто увійшов
<code>farewell-title</code>	Сповіщення тому, хто вийшов

---

Версія #1

Kilvas створив 2026-03-18 12:37:18 EET

Kilvas оновив 2026-03-18 12:38:53 EET