HEROBRINE | прапорці

Прапорець	Опис
`lava-flow`	Поширення лави. Захист від грифу
`tnt`	Активація та підривання тнт
`respawn-anchors`	Заряджання та активація якорів відродження
`block-trampling`	Витоптування посівів, черепаших яєць або інших посаджених блоків
`chest-access`	Відкривання та використовування скринь, а також інші сховища
`damage-animals`	Завдавання шкоди дружнім мобам. Захист ферми тварин
`item-frame-rotation`	Обертання предметами у рамках
`leaf-decay`	Зникання листя. Корисно для декорації
`item-drop`	Викидання пердметів
`item-pickup`	Підбирання предметів
`ravager-grief`	Руйнування від руйнівників. Захист від набігів розбійників
`ride`	Сидіння верхи на мобах (коні, свині) чи транспортних засобах (човни, вагонетки)
`sleep`	Спання в ліжку
`chorus-fruit-teleport`	Телепортація, з'їдаючи плоди хорусу
`enderman-grief`	Ендермени переміщують блоки
`enderpearl`	Телепортація, кидаючи ендер-перли
`vehicle-destroy`	Руйнування транспортних засобів
`vehicle-place`	Розміщення транспортних засобів
`creeper-explosion`	Шкода від вибуху кріперів
`ghast-fireball`	Шкода та рауйнування від фаєрболів гастів
`wither-damage`	Шкода та рауйнування від візерів

`pvp`	Битва між гравцями
`lighter`	Використання кресала
`lightning`	Шкода та пожежа від блискавки
`weather-lock (rain або clear)`	Фіксована погода
`frosted-ice-form`	Утворення льоду від чобіт із зачаруванням морозу
`snow-fall`	Випадіння снігу
`snowman-trails`	Сліди снігу від сніговиків під час пересування
`water-flow`	Проширення води. Захист від грифу
`potion-splash`	Кидання розбризкуючих та хмарних зілль
`time-lock`	Фіксований час
`notify-enter`	Сповіщення, коли хтось входить
`notify-leave`	Сповіщення, коли хтось виходить
`exp-drops`	Випадіння досвіду
`fall-damage`	Шкода від падіння. Корисно для безпечних зон
`mob-spawning`	Спавн мобів
`use`	Натискання на певні інтерактивні блоки (важелі, кнопки, двері, люки)
`use-anvil`	Користування ковадлом
`greeting-title`	Сповіщення тому, хто увійшов
`farewell-title`	Сповіщення тому, хто вийшов
`deny-spawn`	Список мобів, яким заборонено спавнитись
`entry`	Вхід гравців на територію
`fire-spread`	Поширення вогню
`lava-fire`	Пожежа від лави
`mob-damage`	Шкода від мобів. Корисно для безпечних зон

Версія #1
Kilvas створив 2026-03-18 12:39:17 EET
Kilvas оновив 2026-03-18 12:41:47 EET