

HEROBRINE?????????

Прапорець	Опис
<code>lava-flow</code>	Поширення лави. Захист від грифу
<code>tnt</code>	Активація та підривання тнт
<code>respawn-anchors</code>	Зарядження та активація якорів відродження
<code>block-trampling</code>	Витоптування посівів, черепаших яєць або інших посаджених блоків
<code>chest-access</code>	Відкриття та використання скринь, а також інші сховища
<code>damage-animals</code>	Завдання шкоди дружнім мобам. Захист ферми тварин
<code>item-frame-rotation</code>	Обертання предметами у рамках
<code>leaf-decay</code>	Зникання листя. Корисно для декорації
<code>item-drop</code>	Викидання предметів
<code>item-pickup</code>	Підбирання предметів
<code>ravager-grief</code>	Руйнування від руйнівників. Захист від набігів розбійників
<code>ride</code>	Сидіння верхи на мобах (коні, свині) чи транспортних засобах (човни, вагонетки)
<code>sleep</code>	Спання в ліжку
<code>chorus-fruit-teleport</code>	Телепортація, з'їдаючи плоди хорусу
<code>enderman-grief</code>	Ендермени переміщують блоки
<code>enderpearl</code>	Телепортація, кидаючи ендер-перли
<code>vehicle-destroy</code>	Руйнування транспортних засобів
<code>vehicle-place</code>	Розміщення транспортних засобів
<code>creeper-explosion</code>	Шкода від вибуху кріперів
<code>ghast-fireball</code>	Шкода та рауйнування від фаєрболів гастів
<code>wither-damage</code>	Шкода та рауйнування від візерів
<code>pvp</code>	Битва між гравцями

lighter	Використання кресала
lightning	Шкода та пожежа від блискавки
weather-lock (rain або clear)	Фіксована погода
frosted-ice-form	Утворення льоду від чобіт із зачаруванням морозу
snow-fall	Випадіння снігу
snowman-trails	Сліди снігу від сніговиків під час пересування
water-flow	Проширення води. Захист від грифу
potion-splash	Кидання розбризкуючих та хмарних зілля
time-lock	Фіксований час
notify-enter	Сповіщення, коли хтось входить
notify-leave	Сповіщення, коли хтось виходить
exp-drops	Випадіння досвіду
fall-damage	Шкода від падіння. Корисно для безпечних зон
mob-spawning	Спавн мобів
use	Натискання на певні інтерактивні блоки (важелі, кнопки, двері, люки)
use-anvil	Користування ковадлом
greeting-title	Сповіщення тому, хто увійшов
farewell-title	Сповіщення тому, хто вийшов
deny-spawn	Список мобів, яким заборонено спавнитись
entry	Вхід гравців на територію
fire-spread	Поширення вогню
lava-fire	Пожежа від лави
mob-damage	Шкода від мобів. Корисно для безпечних зон

Версія #1

Kilvas створив 2026-03-18 12:39:17 EET

Kilvas оновив 2026-03-18 12:41:47 EET