

# WARDEN????????

Команда	Опис
<code>/rtp biome</code>	Випадкова телепортація за певним біомом
<code>/itf toggle visible</code>	Зробити рамку прозорою
<code>/colors</code>	Використання кольорів та форматів тексту у чаті та приватних повідомленнях
<code>/auto</code>	Автоматичне збирання дропу до свого інвентаря (все що майниться, кайлом, сокирою, ...)
<code>/me</code>	Спеціальні повідомлення-статуси у чаті
<code>/workbench</code>	Відкрити Верстак
<code>/hat</code>	Надягнути блок або предмет на голову, наче це капелюх
<code>/loom</code>	Відкрити Ткацький Верстат
<code>/ext</code>	Загасити Себе
<code>/seen</code>	Подивитися, коли гравець був онлайн останній раз
<code>/carttable</code>	Відкрити Картографічний Стіл
<code>/near</code>	Подивитися, які гравці знаходяться поблизу.
<code>/fly</code>	Політ гравця, як у режимі Креативу (Флай)
<code>/back</code>	Телепортуватися на місце попередньої телепортації або на місце загибелі
<code>/feed</code>	Повне відновлення голоду
<code>/pweather</code>	Змінити погоду спеціально для Себе
<code>/grindstone</code>	Відкрити Точило

<code>/smithtable</code>	Відкрити Верстат Коваля
<code>/ender (/ec)</code>	Можливість відкрити Свою ендер-скриню у будь-якому місці та коли завгодно
<code>/dback</code>	Телепортуватися на місце загибелі
<code>/repair hand</code>	Миттєвий ремонт однієї речі у руці
<code>/heal</code>	Миттєве лікування та усунення голоду, повністю відновлює здоров'я
<code>/top</code>	Телепортація на найвищу точку
<code>/ptime</code>	Зміна часу дня персонально для Себе
<code>/nv</code>	Увімкнути/Вимкнути нічне бачення
<code>/stonecutter</code>	Відкрити Каменеріз
<code>/anvil</code>	Відкрити Ковадло

Версія #4

Kilvas створив 2026-01-31 20:18:01 EET

Kilvas оновив 2026-01-31 21:00:09 EET