

Minecraft ????????

26.1 Tiny Takeover

Опис нової версії майнкрафту

- [26.1 / 26.1.1](#)
- [26.2 \(Java\) 26.30 \(Bedrock\)](#)

26.1 / 26.1.1



? Tiny Takeover — ??? baby mobs (??????
???????????)



?? ??????????:

- Майже **всі маленькі моби повністю перероблені**
- Це вже не “зменшена копія дорослого”, а **окрема модель**



Оновлення зачіпас:

- тварин (корова, свиня, кіт, вовк)
- водних мобів (аксолотль, дельфін, кальмар)
- ворогів (зомбі, пігліни)
- навіть villagers

Головна ідея:

“зробити світ більш “живим і милим”, а не просто технічним

? ????? ??????? ?????????



? Golden Dandelion — ?????? ?????????



?? ??????:

- крафт: кульбабка + 8 золотих самородків
- якщо дати мобу:  він перестає рости
- якщо дати ще раз: ► ріст відновлюється

Особливості:

- працює на більшості baby мобів
- не компостується і не приваблює бджіл

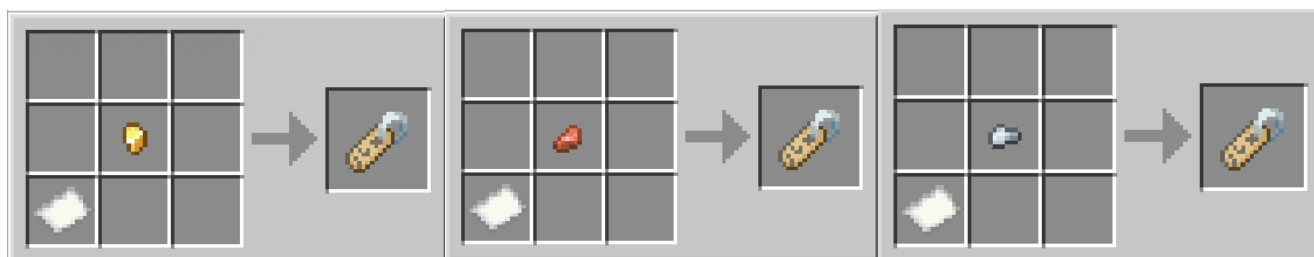
Це дозволяє:

- залишити “вічно маленького” моба  

???????? ??????

?? ??????:

- тепер бірку можна **створити самому**



Раніше:
тільки лут або рибалка

Тепер:
легко назвати своїх мобів

? ?????? ?????? — ?????? (note block)



?????????:

- ставиш **мідь під нотний блок**
- отримуєш звук труби ☞

Особливість:

- звук змінюється залежно від окислення міді
-

? ?????? ?????? ??????

? ?? ??????????:

- маленькі моби мають **нові унікальні звуки**
- не просто “вищий тон”, а окремі записи

приклади:

- порося → інший звук хрюкання
- кошеня → інший “мяу”

- вовчєня → гавкіт

Tiny Takeover (?????? 26.1) ??????:

- повністю нові моделі baby мобів
- новий предмет Golden Dandelion
- крафт name tag
- нові звуки
- новий музичний інструмент

☐ Це **невелике оновлення**, але:

“воно змінює атмосферу гри, роблячи її більш живою і деталізованою ([Вікіпедія](#))

26.2 (Java) 26.30 (Bedrock)



Chaos Cubed — це майбутній ігровий дроп, який буде випущено як Java Edition 26.2 і Bedrock Edition 26.30 під час другої чверти 2026 року. Він фокусується на біомі сіркових печер, різних блоків сірки та новому мобу — Сірковий куб.

Його було оголошено на [Minecraft LIVE – March 2026](#).

????????????

?????

Група блоків кіновару:

- Червоні, каменеподібні блоки, що зустрічаються у сіркових печерах.
- **Блок кіновару**
- Сходи з кіновару
- Плита з кіновару
- Полірований кіновар

- Сходи з полірованого кіновару
- Плита з полірованого кіновару
- Стіна з полірованого кіновару
- **Кіноварова цегла**
 - Сходи з кіноварової цегли
 - Плита з кіноварової цегли
 - Стіна з кіноварової цегли
- **Різьблений кіновар**

Група блоків сірки:

- Жовті, каменеподібні блоки, що зустрічаються у сіркових печерах.
- **Блок сірки**
- Сходи із сірки
- Плита із сірки
- **Полірована сірка**
 - Сходи з полірованої сірки
 - Плита з полірованої сірки
 - Стіна з полірованої сірки
- **Сіркова цегла**
 - Сходи із сіркової цегли
 - Плита із сіркової цегли
 - Стіна із сіркової цегли
- **Різьблена сірка**
- **Потужна сірка**
 - Блок, який виділяє бульбашки при розміщенні під водою; бульбашки перетворюються на газові частинки ззовні води.
 - Дає ефект «Нудоти» гравцям у воді.

????

32px-Sulfur_Cube.png?5e5e7 ?????????? ???

- Пасивний слимакоподібний моб, що з'являється у сіркових печерах.
- Коли убито, перетворюється на 2 менших мобів.
 - На відміну від слимаків та магмокубів, ці малі версії можуть підрости.
- Якщо віддати блок, сірковий куб стане нерухомим, а всередині з'явиться відповідний блок.
 - У цьому стані, сіркові куби не можна атакувати.
 - Зняття блока ножицями видаляє блок та повертає сірковий куб у звичайний стан.

- Залежно від блока, сірковий куб матиме різну поведінку, наприклад:
 - Залізний блок зробить куба важким.
 - Вовна зробить його легким.
 - Колода зробить його стрибучим.

?????

BiomeSprite sulfur-caves.png: ?????????? ???????? ?
????????? ????????

- Біом печери, що генерується на рівні глибосланцю.

