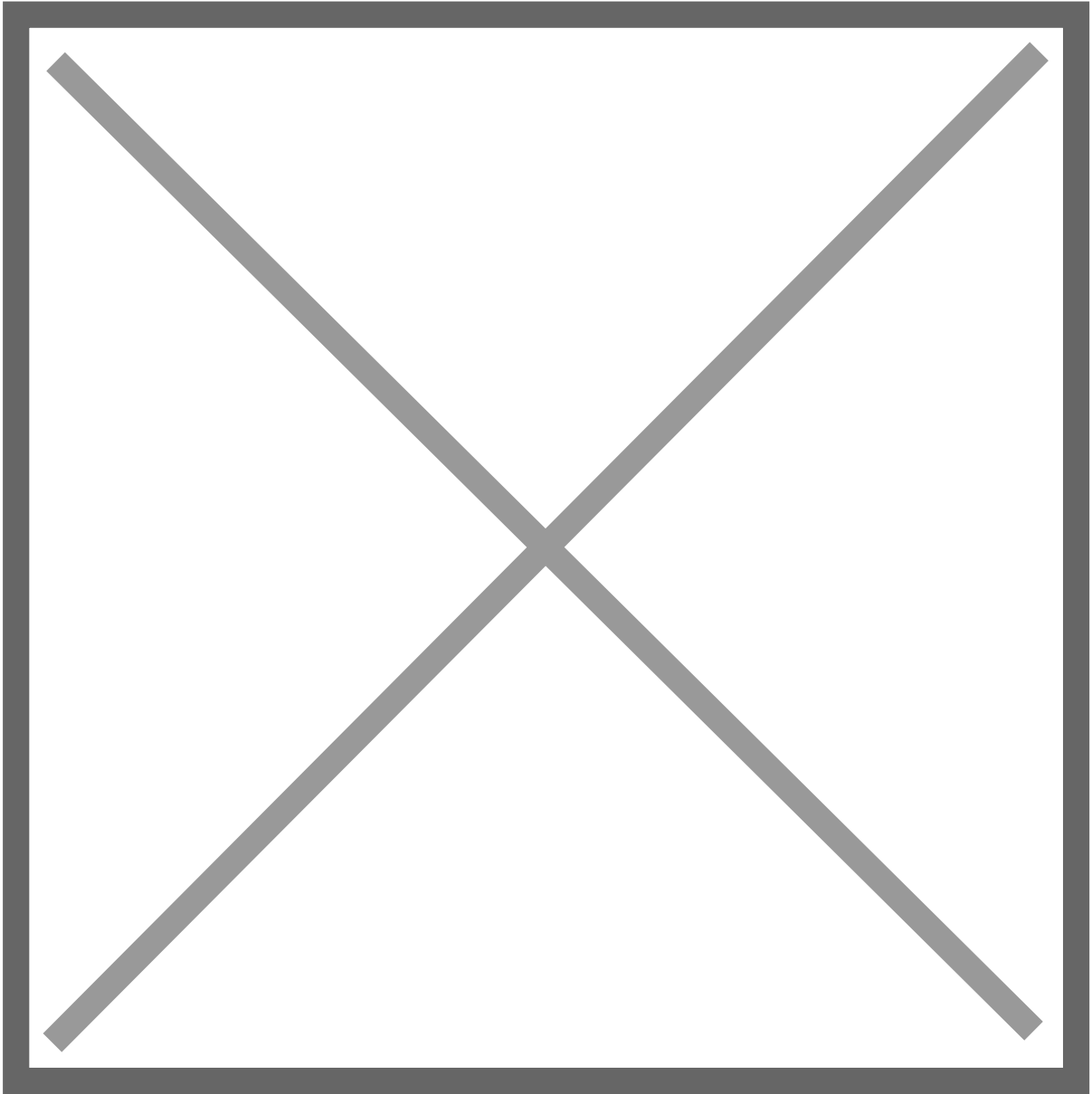


???????? ?????

Корисні посилання, поради, гайди

- [Як встановити шейдери](#)
- [Корисні поради виживання у майнкрафт](#)
- [Корисні посилання](#)
- [Корисні моди](#)
- [Сленг майнкрафтера - Терміни](#)
- [Minecraft версія 26.1 Tiny Takeover](#)
 - [26.1 / 26.1.1](#)
 - [26.2 \(Java\) 26.30 \(Bedrock\)](#)



Тільки посилання на офіційні сайти-джерела!
Щоб встановити, виконайте такі кроки по порядку:

1. Fabric

Легковаговий та сучасний, просунутий та швидкий движок (завантажувач) модів для Майнкрафт.

Це заміна важкого, загальмованого і застарілого Forge.

Офіційний сайт: <https://fabricmc.net/use/>

Натискаємо **“Download Installer”**, запускаємо **“fabric-installer”** та натискаємо кнопку **“Install”**.

2. Fabric API

Модуль API, необхідний для роботи модів на Fabric.

Офіційна сторінка API: <https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/fabric-api/files>

Завантажуємо .jar файл потрібної версії – “[1.20.2] Fabric API” або Вашу версію. Цей файл потрібно скопіювати в папку “**mods**”, де встановлено Майнкрафт.

3. IRIS-SODIUM SHADERS

Ірис це нова епоха в графічних двигунах рендерингу для Майнкрафт. Це заміна застарілому та дуже повільному OptiFine.

Офіційний сайт движка: <https://irisshaders.dev/download>

Натискаємо кнопку “DOWNLOAD UNIVERSAL JAR”, і завантажуємо .jar файл – “Iris-Installer”

Запускаємо його, вибираємо – Game Version = “1.20.2” і ставимо галочку на “Install as Fabric Mod”

4. shaderpacks

Тепер лише вибирайте шейдер, який вам подобається та зберігайте його в папку *.MINECRAFT/SHADERPACKS*

Приклад адекватних шейдерів:

1) Легкі та красиві, “ComplementaryShaders”:

<https://www.curseforge.com/minecraft/customization/complementary-shaders/files>

2) Відмінне рішення “Sildurs Shaders”, від Lite до Extreme: <https://sildurs-shaders.github.io/downloads/>

3) Найважче, “BSL Shaders”: <https://bitslablab.com/bslshaders/>

???????? ???? ???

????????? ? ???? ???????

?????? ???? ???????

1. Головне правило — **спочатку запривати територію з ресурсами**, а тільки потім будуйте будинок і склад.
2. Не копай блоки **прямо під собою**.
3. Завжди май із собою **відро води**: врятує від падіння, допоможе піднятися вгору.
4. Не їж **сире м'ясо чи картоплю** — смажена їжа дає більше ситості.
5. Якщо треба багато плавити — **використовуй відро з лавою як паливо**.
6. Завжди носи із собою **блоки в гарячій панелі** — щоб будувати укриття або вежу для втечі.
7. У шахтах став світло кожні **7 блоків**, щоб не спавнилися монстри.
8. Не забудь про **щит** — він блокує вибухи кріперів і стріли скелетів.
9. Якщо копаєш глибоко — **май кілька залізних кирок**, діамантову/незеритову краще берегти.
10. Грайте з увімкнутим **звуком або субтитрами** — врятує від підкрадання кріпера.

?????????? ?? ????????

11. Город — вода зволожує ґрунт у радіусі **4 блоків**.
12. Якщо мало світла — рослини не ростуть. Ставте більше факелів.
13. Тростина швидше росте **на піску**, ніж на землі.
14. Завжди видобувай ресурси із **зачаруванням «Удача»** (рівень 1-3).
15. Для дропу з мобів — використовуй **«Дроблення» (Looting)**.
16. Спавнер не руйнуй — засвіти факелами і зроби з нього **ферму досвіду**.
17. **Не живи в пустелі** — монстри там не бояться світла.

??? ?? ????

18. Не дивись в очі **Ендермену**, а ховайся в місце з висотою **2 блоки**.
19. **Сокира б'є сильніше за меч**, але повільніше.
20. Спринт із постійними стрибками у **1.5 рази швидший**, ніж просто біг.

21. Випий **відро молока**, щоб зняти будь-які ефекти (позитивні й негативні).
 22. Кріпери бояться **домашніх котів** — посади кішку біля входу в будинок.
 23. Уночі краще не гуляй — завжди **став факели** біля дому.
 24. Відьму краще бити **швидко впритул**, щоб вона не встигла кинути кілька зіль.
 25. **Не бий зомбі в селі** — він викличе «навалою» інших.
-

?????

26. У Незері не ставте ліжку (вибухає) і не намагайтесь розлити воду (вона зникає).
 27. **10 сніжків убивають Блейза**.
 28. Носи хоча б **золотий шолом**, щоб пігліни не нападали.
 29. Став **сині смолоскипи душ** — пігліни та хогліни бояться їх.
 30. Якщо загубив портал у Незері — побудуй новий, він **все одно зв'яже світи**.
-

???

31. Носи **гарбуз на голові**, щоб ендермени не агрились.
 32. Тотем безсмертя працює тільки в **другій руці**.
 33. **Зілля повільного падіння** захистить від Дракона Краю.
 34. Ендермен має зріст **3 блоки**, а гравець — 2. Використовуй це для захисту.
-

????????? ? ?????????? ??????

35. Компас завжди показує на **спавн**, бери його в далекі подорожі.
 36. Бери ліжку, щоб **зробити респавн** у новому місці.
 37. Якщо фантоми заважають — **поспи 3 секунди** в ліжку, і вони зникнуть.
 38. Факел у другій руці — **освітлює шахту** під час копання.
 39. Зроби ліфти з води: **магма-блок** тягне вниз, **пісок душ** піднімає вгору.
 40. Вовна гасить **шум і урон від падіння**.
-

????????????? ? ??????????

41. Плануй свої дії заздалегідь, не поспішай — **це збереже ресурси і нерви.**
42. Не додавай **незнайомих у свій приват.**
43. Не продавай напряду — використовуй **/АН**, щоб уникнути обману.
44. Завжди май **рюкзак/бекпак** (якщо є плагін) — речі не губляться навіть після смерті чи вайпа.

Оновлено: Aug 31, 2025

???????? ???? ?????



?? ?????? ?? ????????????, ?? ?? ??????????? ????????

Непогана майнкрафт-вікі українською

????????? ??????



Цей мод допомагає вам отримати доступ до контейнерів (скринь, ящиків шалкерів, бочок тощо), позначених знаком або рамкою предмета. Клацання правою кнопкою миші на знаку або рамці предмета, прикріпленій до контейнера, відкриє сам контейнер. Не обертає / змінює, пердмет / текст у рамці / табличці.

????????????

????? ?????????????? -
???????

FPS (фпс) (скорочення від англ. Frames per Second) — кількість кадрів за секунду.

Що цей показник, тим «плавніше» замінюють один одного кадри. Зазвичай, якщо FPS менше 60 грати не комфортно.

Чанк (від англ. chunk) - Одиниця виміру простору гри.

Один чанк - 16x16x384 (висота від -64 до 320) блоків.

Чанк (Увімк./викл показ — F3+G)

TAB, TPS та PING

Tab (таб) – це вікно, що відкривається при натисканні кнопки Tab на клавіатурі. Зазвичай у цьому вікні відображається список гравців, але у нас, крім цього, там можна побачити TPS і ping.

TPS (тпс) (скорочення від англ. Ticks per second) - кількість тактів за секунду. Чим вище цей показник, тим краще працює сервер. Ідеальний TPS на нашому сервері – 20.

Ping (пінг) - швидкість відгуку між клієнтом та сервером, що вимірюється в мілісекундах. Чим він менший — тим краще.

Minecraft ??????? 26.1

Tiny Takeover

Опис нової версії майнкрафту

Minecraft версія 26.1 Tiny Takeover

26.1 / 26.1.1



? Tiny Takeover — ??? baby mobs (??????
???????????)



?? ???????????:

- Майже всі маленькі моби повністю перероблені



?? ???????:

- крафт: кульбабка + 8 золотих самородків
- якщо дати мобу: він перестає рости
- якщо дати ще раз: ріст відновлюється

Особливості:

- працює на більшості baby мобів
- не компостується і не приваблює бджіл

Це дозволяє:

- залишити “вічно маленького” моба

???????? ??????

?? ???????:

- тепер бірку можна **створити самому**



Раніше:

тільки лут або рибалка

Тепер:

легко назвати своїх мобів

? ?????? ????? — ?????? (note block)



?????????:

- ставиш **мідь під нотний блок**
- отримуєш звук труби ☐☐

Особливість:

- звук змінюється залежно від окислення міді

? ?????? ?????? ??????

? ?? ???????????:

- маленькі моби мають **нові унікальні звуки**
- не просто “вищий тон”, а окремі записи

приклади:

- порося → інший звук хрюкання
- кошеня → інший “мяу”

- вовчєня → гавкіт
-

Tiny Takeover (?????? 26.1) ??????:

- повністю нові моделі baby мобів
- новий предмет Golden Dandelion
- крафт name tag
- нові звуки
- новий музичний інструмент

☐ Це **невелике оновлення**, але:

“воно змінює атмосферу гри, роблячи її більш живою і деталізованою ([Вікіпедія](#))”

Minecraft версія 26.1 Tiny Takeover

26.2 (Java) 26.30 (Bedrock)



Chaos Cubed — це майбутній ігровий дроп, який буде випущено як Java Edition 26.2 і Bedrock Edition 26.30 під час другої чверти 2026 року. Він фокусується на біомі сіркових печер, різних блоків сірки та новому мобу — Сірковий куб.

Його було оголошено на [Minecraft LIVE - March 2026](#).

????????????

?????

Група блоків кіновару:

- Червоні, каменеподібні блоки, що зустрічаються у сіркових печерах.
- **Блок кіновару**

- Сходи з кіновару
- Плита з кіновару
- **Полірований кіновар**
 - Сходи з полірованого кіновару
 - Плита з полірованого кіновару
 - Стіна з полірованого кіновару
- **Кіноварова цегла**
 - Сходи з кіноварової цегли
 - Плита з кіноварової цегли
 - Стіна з кіноварової цегли
- **Різьблений кіновар**

Група блоків сірки:

- Жовті, каменеподібні блоки, що зустрічаються у сіркових печерах.
- **Блок сірки**
- Сходи із сірки
- Плита із сірки
- **Полірована сірка**
 - Сходи з полірованої сірки
 - Плита з полірованої сірки
 - Стіна з полірованої сірки
- **Сіркова цегла**
 - Сходи із сіркової цегли
 - Плита із сіркової цегли
 - Стіна із сіркової цегли
- **Різьблена сірка**
- **Потужна сірка**
 - Блок, який виділяє бульбашки при розміщенні під водою; бульбашки перетворюються на газові частинки ззовні води.
 - Дає ефект «Нудоти» гравцям у воді.

????

32px-Sulfur_Cube.png?5e5e7 ?????????? ???

- Пасивний слимакоподібний моб, що з'являється у сіркових печерах.
- Коли убито, перетворюється на 2 менших мобів.
 - На відміну від слимаків та магмокубів, ці малі версії можуть підрости.
- Якщо віддати блок, сірковий куб стане нерухомим, а всередині з'явиться відповідний блок.

- У цьому стані, сіркові куби не можна атакувати.
 - Зняття блока ножицями видаляє блок та повертає сірковий куб у звичайний стан.
- Залежно від блока, сірковий куб матиме різну поведінку, наприклад:
 - Залізний блок зробить куба тяжким.
 - Вовна зробить його легким.
 - Колода зробить його стрибучим.

?????

**BiomeSprite sulfur-caves.png: ?????????? ?????????? ?
????????? ??????????**

- Біом печери, що генерується на рівні глибосланцю.

