26.1 / 26.1.1



□□ Tiny Takeover — нові baby mobs (основа оновлення)



Що змінилось:

- Майже **всі маленькі моби повністю перероблені**
- Це вже не “зменшена копія дорослого”, а **окрема модель**



Оновлення зачіпає:

- тварин (корова, свиня, кіт, вовк)
- водних мобів (аксолотль, дельфін, кальмар)
- ворогів (зомбі, піґліни)
- навіть villagers

Головна ідея:

> “зробити світ більш “живим і милим”, а не просто технічним

□□ Нові моделі кроликів



□□ Golden Dandelion — новий предмет



Як працює:

- крафт: кульбабка + 8 золотих самородків
- якщо дати мобу: він перестає рости
- якщо дати ще раз: ▶ ріст відновлюється

Особливості:

- працює на більшості baby мобів
- не компостується і не приваблює бджіл

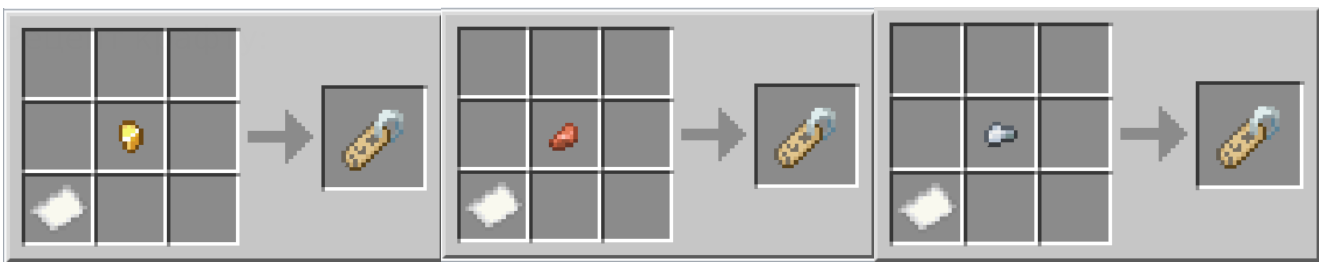
Це дозволяє:

- залишити “вічно маленького” моба

Крафт бірок

Що додали:

- тепер бірку можна **створити самому**



Раніше:
тільки лут або рибалка

Тепер:
легко назвати своїх мобів

□□ Новий звук — труба (note block)



Механіка:

- ставиш **мідь під нотний блок**
- отримуєш звук труби □□

Особливість:

- звук змінюється залежно від окислення міді

□□ Нові звуки мобів

□□ Що змінилось:

- маленькі моби мають **нові унікальні звуки**
- не просто “вищий тон”, а окремі записи

приклади:

- порося → інший звук хрюкання
- кошеня → інший “мяу”
- вовченя → гавкіт

Tiny Takeover (версія 26.1) додає:

- повністю нові моделі baby мобів
- новий предмет Golden Dandelion
- крафт name tag
- нові звуки
- новий музичний інструмент

◫◫ Це **невелике оновлення**, але:

> “воно змінює атмосферу гри, роблячи її більш живою і деталізованою (Вікіпедія)

Версія #3
Створено 2026-03-22 13:29:06 EET
Оновлено 2026-03-24 19:05:43 EET