26.2 (Java) 26.30 (Bedrock)



Chaos Cubed — це майбутній ігровий дроп, який буде випущено як Java Edition 26.2 і Bedrock Edition 26.30 під час другої чверти 2026 року. Він фокусується на біомі сіркових печер, різних блоків сірки та новому мобу — Сірковий куб.

Його було оголошено на Minecraft LIVE – March 2026.

Нововведення

Блоки

Група блоків кіновару:

- Червоні, каменеподібні блоки, що зустрічаються у сіркових печерах.
- **Блок кіновару**

- Сходи з кіновару
- Плита з кіновару
- **Полірований кіновар**
  - Сходи з полірованого кіновару
  - Плита з полірованого кіновару
  - Стіна з полірованого кіновару
- **Кіноварова цегла**
  - Сходи з кіноварової цегли
  - Плита з кіноварової цегли
  - Стіна з кіноварової цегли
- **Різьблений кіновар**

Група блоків сірки:

- Жовті, каменеподібні блоки, що зустрічаються у сіркових печерах.
- **Блок сірки**
- Сходи із сірки
- Плита із сірки
- **Полірована сірка**
  - Сходи з полірованої сірки
  - Плита з полірованої сірки
  - Стіна з полірованої сірки
- **Сіркова цегла**
  - Сходи із сіркової цегли
  - Плита із сіркової цегли
  - Стіна із сіркової цегли
- **Різьблена сірка**
- **Потужна сірка**
  - Блок, який виділяє бульбашки при розміщенні під водою; бульбашки перетворюються на газові частинки ззовні води.
    - Дає ефект «Нудоти» гравцям у воді.

Моби

32px-Sulfur_Cube.png?5e5e7 Сірковий куб

- Пасивний слимакоподібний моб, що з’являється у сіркових печерах.
- Коли убито, перетворюється на 2 менших мобів.
  - На відміну від слимаків та магмокубів, ці малі версії можуть підрости.

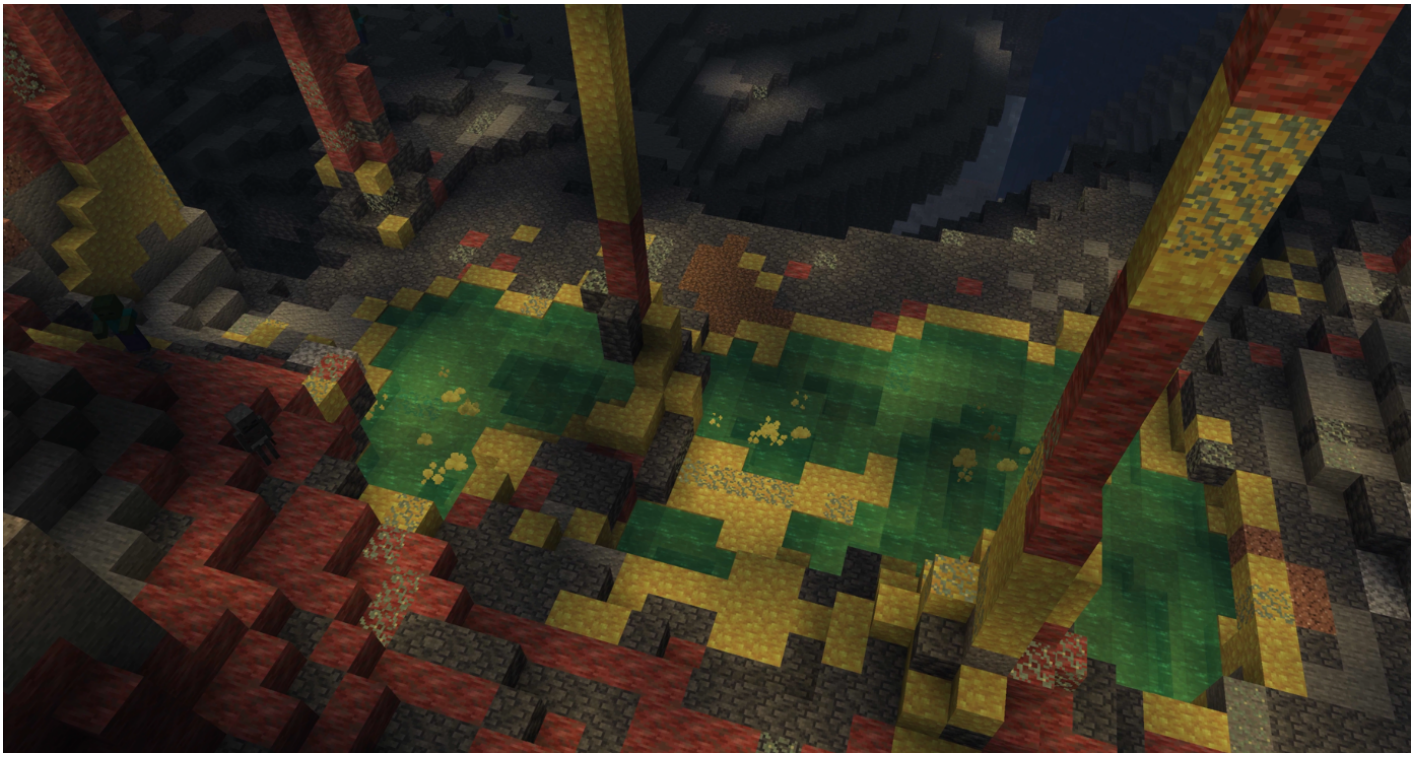
- Якщо віддати блок, сірковий куб стане нерухомим, а всередині з’явиться відповідний блок.
  - У цьому стані, сіркові куби не можна атакувати.
    - Зняття блока ножицями видаляє блок та повертає сірковий куб у звичайний стан.
  - Залежно від блока, сірковий куб матиме різну поведінку, наприклад:
    - Залізний блок зробить куба тяжким.
    - Вовна зробить його легким.
    - Колода зробить його стрибучим.

Біоми

BiomeSprite sulfur-caves.png: зображення сп

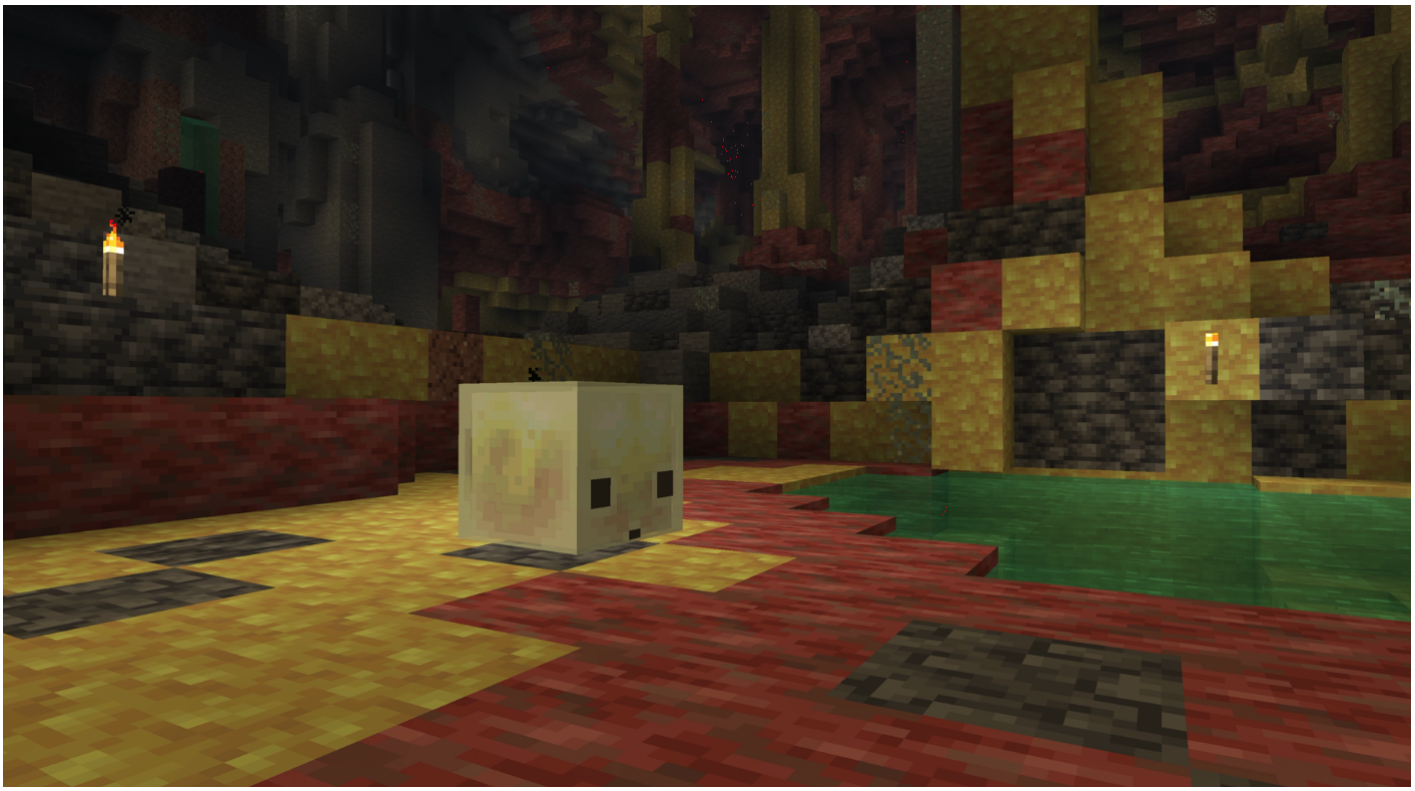
Сіркові печери

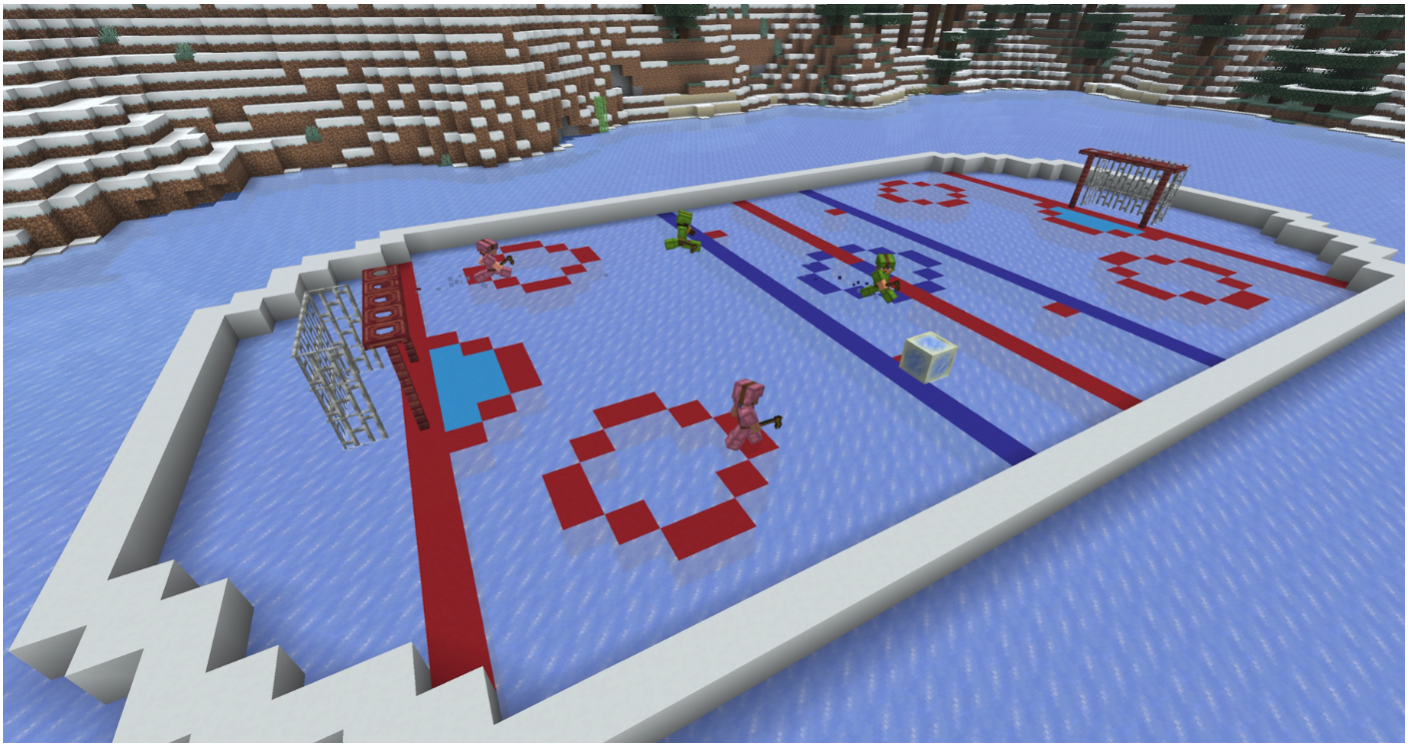
- Біом печери, що генерується на рівні глибосланцю.











Версія #3
Створено 2026-03-24 18:55:50 EET
Оновлено 2026-03-24 19:14:45 EET