Корисні поради виживання у майнкрафт

Базове виживання

1. Головне правило — **спочатку запривати територію з ресурсами**, а тільки потім будуйте будинок і склад.
2. Не копай блоки **прямо під собою**.
3. Завжди май із собою **відро води**: врятує від падіння, допоможе піднятися вгору.
4. Не їж **сире м’ясо чи картоплю** — смажена їжа дає більше ситості.
5. Якщо треба багато плавити — **використовуй відро з лавою як паливо**.
6. Завжди носи із собою **блоки в гарячій панелі** — щоб будувати укриття або вежу для втечі.
7. У шахтах став світло кожні **7 блоків**, щоб не спавнилися монстри.
8. Не забудь про **щит** — він блокує вибухи кріперів і стріли скелетів.
9. Якщо копаєш глибоко — **май кілька залізних кирок**, діамантову/незеритову краще берегти.
10. Грайте з увімкнутим **звуком або субтитрами** — врятує від підкрадання кріпера.

Фермерство та ресурси

11. Город — вода зволожує ґрунт у радіусі **4 блоків**.
12. Якщо мало світла — рослини не ростуть. Ставте більше факелів.
13. Тростина швидше росте **на піску**, ніж на землі.
14. Завжди видобувай ресурси із **зачаруванням «Удача»** (рівень 1–3).
15. Для дропу з мобів — використовуй **«Дроблення» (Looting)**.
16. Спавнер не руйнуй — засвіти факелами і зроби з нього **ферму досвіду**.
17. **Не живи в пустелі** — монстри там не бояться світла.

Бої та моби

18. Не дивись в очі **Ендермену**, а ховайся в місце з висотою **2 блоки**.
19. **Сокира б’є сильніше за меч**, але повільніше.
20. Спринт із постійними стрибками у **1.5 раза швидший**, ніж просто біг.
21. Випий **відро молока**, щоб зняти будь-які ефекти (позитивні й негативні).
22. Кріпери бояться **домашніх котів** — посади кішку біля входу в будинок.
23. Уночі краще не гуляй — завжди **став факели** біля дому.
24. Відьму краще бити **швидко впритул**, щоб вона не встигла кинути кілька зіль.
25. **Не бий зомбі в селі** — він викличе «навалою» інших.

Незер

26. У Незері не ставте ліжко (вибухає) і не намагайтесь розлити воду (вона зникає).
27. **10 сніжків убивають Блейза**.
28. Носи хоча б **золотий шолом**, щоб піґліни не нападали.
29. Став **сині смолоскипи душ** — піґліни та хогліни бояться їх.
30. Якщо загубив портал у Незері — побудуй новий, він **все одно зв’яже світи**.

Енд

31. Носи **гарбуз на голові**, щоб ендермени не агрились.
32. Тотем безсмертя працює тільки в **другій руці**.
33. **Зілля повільного падіння** захистить від Дракона Краю.
34. Ендермен має зріст **3 блоки**, а гравець — 2. Використовуй це для захисту.

Подорожі й корисні фішки

35. Компас завжди показує на **спавн**, бери його в далекі подорожі.
36. Бери ліжко, щоб **зробити респавн** у новому місці.
37. Якщо фантоми заважають — **поспи 3 секунди** в ліжку, і вони зникнуть.
38. Факел у другій руці — **освітлює шахту** під час копання.

39. Зроби ліфти з води: **магма-блок** тягне вниз, **пісок душ** піднімає вгору.
40. Вовна гасить **шум і урон від падіння**.

Мультиплеєр і безпека

41. Плануй свої дії заздалегідь, не поспішай — **це збереже ресурси і нерви**.
42. Не додавай **незнайомих у свій приват**.
43. Не продавай напряму — використовуй **/AH**, щоб уникнути обману.
44. Завжди май **рюкзак/бекпак** (якщо є плагін) — речі не губляться навіть після смерті чи вайпа.

> Оновлено: Aug 31, 2025

Версія #1
Створено 2026-02-02 15:53:45 EET
Оновлено 2026-02-02 15:54:10 EET