

????? ?????????????? - ???????

FPS (фпс) (скорочення від англ. Frames per Second) — кількість кадрів за секунду.

Що цей показник, тим «плавніше» замінюють один одного кадри. Зазвичай, якщо FPS менше 60 грати не комфортно.

Чанк (від англ. chunk) - Одиниця виміру простору гри.

Один чанк - 16x16x384 (висота від -64 до 320) блоків.

Чанк (Увімк./викл показ — F3+G)

TAB, TPS та PING

Tab (таб) – це вікно, що відкривається при натисканні кнопки Tab на клавіатурі. Зазвичай у цьому вікні відображається список гравців, але у нас, крім цього, там можна побачити TPS і ping.

TPS (тпс) (скорочення від англ. Ticks per second) - кількість тактів за секунду. Чим вище цей показник, тим краще працює сервер. Ідеальний TPS на нашому сервері – 20.

Ping (пінг) - швидкість відгуку між клієнтом та сервером, що вимірюється в мілісекундах. Чим він менший — тим краще.

Версія #1

Створено 2026-03-09 21:36:50 EET

Оновлено 2026-03-09 21:38:37 EET