

???? ???? ?? ??????????

Версія сервера: 1.21.8 / Приблизна вікова категорія сервера: 7+

Сервер оснований на ванільних механіках, але доповнений багатьма цікавими плагінами для розширення функцій та можливостей гравців та гри.

Працює різноманітний донат.

Додані привати, економіка, клани, кейси, варпи та телепорти, rtp, магазини та багато іншого.

Дозволене rvp, авто-ферми, редстоун.

Відключено гриф та чити.

?? ? ?? ?????????, ?????????:

- гра без лаунчера, вхід просто по айпі: **play.minercrafter.in.ua**
- можна зайти з мобільного телефону/планшету (BEDROCK EDITION) або ПК (JAVA EDITION)
- голосовий Чат на [Simple Voice Chat](#)
- підтримка звичайних та ліцензійних ігрових облікових записів.
- підтримка скінів ліцензійних облікових записів, зміна скінів `/skin`
- розмір світу/мапи 50 тис x 50 тис блоків.
- вайп був, коли вийшла 1.21.7. Наступний Вайп (можливо) буде на версії 1.22
- сервер працює з 1 квітня 2021 року.
- ГЕНЕРАЦІЮ ВСЬОГО СВІТУ ЗРОБЛЕНО НА ВЕРСІЇ 1.21.7
- гра без грифа — відключено багато гриф механік, гравці можуть отримати мільйони блоків для приватів, привати захищаються додатково за допомогою прапорів регіону – розтікання лави, води і т.д. за гриф у 99% відсотках випадків – вічний бан.
- лише ванільні види зачарувань.
- тільки ванільні зілля.
- тільки ванільні моби, рослини, предмети та механіки.
- тільки ванільні блоки та рецепти крафта.
- немає читерсько-донатних режимів БОГА, безсмертя, гейммода спостерігача (spectator) чи креативу.
- античит є, рекомендується грати без читів! Замість читів у нас є [Мапа всього Сервера](#) і також можна використовувати [Xaeros Minimap](#)

- не можна купити ОП-ку (права оператора на Сервері) або Адмінку (права Адміна)
- є спеціальний невеликий рюкзачок (*/backpack* або */bp*), речі в якому зберігаються ПІСЛЯ СМЕРТІ ГРАВЦЯ та НАВІТЬ ПІСЛЯ ВАЙПУ!
- мульти-акаунт дозволено до 3-х облікових записів на один айпі.
- [підтримка Кланів /clan](#)
- підтримка Робіт-Професій (Jobs) */jobs browse*
- можливість використання CoreProtect.inspect (*/co inspect* або */co near*)
- безпечний (без обману) обмінник між гравцями */trade*
- можливість продавати у Магазині або іншим Гравцям (Аукціон */ah*, Магазин */shop*) безліч видів своїх ресурсів за ігрову валюту (можна заробити навіть продаючи зайвий камінь).
- можливість купувати в інших Гравців або в Магазині (*/ah*, */pay*) базові ресурси за ігрову валюту (якщо чогось дуже не вистачає і немає можливості це отримати швидко самому, наприклад - сльозу Гаста).
- Кейс — Містична Скриня за ігрові гроші.
- Авто-Сортування речей у скринях! Просто клікни ЛКМ (лівою кнопкою мишки) по скрині!
- Скриня-Янгола! Речі гравця не валяються та не зникають після його смерті! Вони складаються в Ангел-Скрині і чекають господаря на місці його смерті протягом 15 хвилин!
- відслідковувати час, який гравець(ці) витратили на гру (*/playtime*, */playtimetop*)
- безкоштовні КІТИ: */kit start* для новачків на сервері та */kit start_bonus* для допомоги Нубікам
- телепортація на Спавн */spawn* та телепортація у випадкове місце */rtp*
- Варпи */warps* телепортації до 4-х Кордонів Мапи, нагору бедрок-даху Незера, до Башти Розбійників, на ферму Досвіду, в Лісовий Будинок, на АВТО-КОПАЛЬНЮ (як у Скай Блоці)!
- Три точки хома */home*
- 2 Привата */rg claim* по 500 тисяч блоків кожний. [Дивись інструкцію як створювати Приват](#)
- + прапори для Приватів, щоб увімкнути або вимкнути PVP, гриф Ендерменами, вибух Кріперів */rg flag: pvp, creeper-explosion, enderman-grief, tnt, chest-access,...* багато інших.
- PVP дозволено за взаємною згодою Гравців.
- є вже готова та легальна ферма Досвіду для всіх гравців */warp xp_farm*
- можливість зберегти/обмінювати XP-Досвід у Пляшечки Досвіду.
- можливість включати ДЕНЬ, НІЧ, сонячну погоду.

- крім цього додані й інші (БЕЗКОШТОВНІ) незначні додаткові можливості, які не ламають ванільну механіку гри, а просто спрощують виживання на Сервері.
-

Версія #5

Створено 2026-02-05 22:00:57 EET

Оновлено 2026-05-02 00:27:29 EEST