Економіка

Економіка на сервері СкайБлок побудована на принципі цінності ресурсів та поступового розвитку. Це не режим швидкого збагачення, а система довготривалої гри, де кожне покращення потребує часу, планування та зусиль.

На сервері ви могли побачити що ціна занадто висока, зроблено не просто так. Це зроблено навмисно, щоб:

- зберегти баланс сервера
- зробити кожну покупку важливою
- уникнути швидкої інфляції
- продовжити життєвий цикл гри
- заробіток через розвиток

Версія #1
Створено 2026-02-17 23:09:40 EET
Оновлено 2026-02-18 20:54:56 EET