

???????? ???? ???? ??????????

Взято з: [сайту майнкрафтера](#)

1. Загальні правила

1.1. Грайте чесно та з повагою до інших гравців.

1.2. Використання читів, багів, дюпів, X-Ray та будь-якого іншого софту, що надає значну перевагу над іншими гравцями або порушує ванільність гри, заборонено.

1.3. Всі дії гравців автоматично записуються плагіном CoreProtect, порушників буде легко знайти.

1.4. Адміністрація має право вживати заходів щодо порушників без попередження.

1.5. Заборонена рос.мова в чаті, а також пропаганда "рос.міра".

1.6. Заборонена реклама сторонніх серверів або будь-яка неузгоджена реклама з адміністрацією сервера.

2. Геймплейні правила

2.1. Гриферство заборонене – руйнування будівель та блоків на території інших гравців.

2.2. Заборонено використовувати мобів та предмети, які можуть завдати шкоди чужій території.

2.3. Заборонено красти речі, які вам не належать.

2.4. Роздачі речей заборонені.

2.5. Вбивства гравців без їхньої згоди навіть у зонах PvP (івентних) заборонені.

2.6. Вбивства мобів на території інших гравців заборонені.

2.7. Будівництво нецензурних речей, заборонених символів, негативних знаків та подібного – заборонене.

2.8. Заборонено будуватися ближче ніж за 2000 блоків від чужої бази (без дозволу інших гравців, кланів).

Офіційна база має права, коли вона прив'язана до офіційного клану і позначена командою **/clan sethome** в центрі бази.

Щоб перевірити, чи є поряд інші бази та чи можна безпечно будуватися, команда **/clanfree**

2.9. Заборонено будівництво біля спавну в межах 2000 блоків без дозволу адміністрації.

2.10. Заборонене використання чужих баз, а також їх передача без еквівалентної оплати (буде прирівнюватись до роздачі)

2.11. Бази забаних гравців підлягають знищенню.

2.12. Кожний гравець повинен позначити свою базу (табличка на центральній будівлі бази)

2.13. Кожний гравець зобов'язаний створити книгу "права власності де необхідно зазначити:

- Ім'я власника бази (або назва клану, ім'я власника).

- Центральну точку бази від якої відраховуватиметься 2000 блоків в усі сторони.

- Дату написання книги. Оригінал здається, копія залишається у вас. Це необхідна процедура для уникнення територіальних претензій.

3. Механіки та економіка

3.1. Заборонено лаг-машини або інші механізми, які знижують TPS сервера.

3.2. Оптимізація механізмів:

- Гравці повинні розміщувати ферми на відстані не менше ніж 10 чанків (1000 блоків) одна від одної.

- Гравці повинні самостійно обмежувати механізми на один чанк, щоб уникнути надмірного навантаження на сервер.

- Будівництво надмірних ферм, що навантажують сервер, заборонене.

3.3. Позначки для ферм:

- Гравці обов'язково повинні позначати свої ферми (наприклад, ставити табличку з ніком власника).

3.4. Ферми мобів та автоматичні механізми повинні відповідати правилам сервера (не спричиняти лагів).

3.5. Заборонено шахрайство та обман для досягнення будь-якої корисливої або негативної цілі.

3.6. Заборонене використання чужих ферм (навіть з дозволу власника) без еквівалентної оплати.

4. Чат та комунікація

4.1. Заборонена лайка та будь-яка агресія в чаті між гравцями.

4.2. Заборонено розповсюдження особистої інформації інших гравців без їхньої згоди.

4.3. Спам, реклама сторонніх серверів та несанкціоноване поширення посилань заборонені.

4.4. Будь-які загрози, шантаж чи переслідування інших гравців заборонені.

4.5. Використання надмірно капслокового тексту в чаті (Caps Lock) вважається спамом.

5. Покарання за порушення

Порушення будь-якого з правил може призвести до:

- Усного або письмового попередження.
 - Тимчасового або постійного бану.
 - Видалення споруд або предметів, отриманих нечесним шляхом.
 - Обмеження доступу до певних функцій гри (наприклад, торгівлі).
-

Версія #1

Створено 2026-03-05 22:39:44 EET

Оновлено 2026-03-18 21:19:30 EET