

# ???? ?????

Як вступити, та що це таке

- [Про раду гравців](#)
- [Вступ](#)
- [Правила ради гравців](#)

# ??? ????? ????????



Правила серверу ватлист: [тут](#)

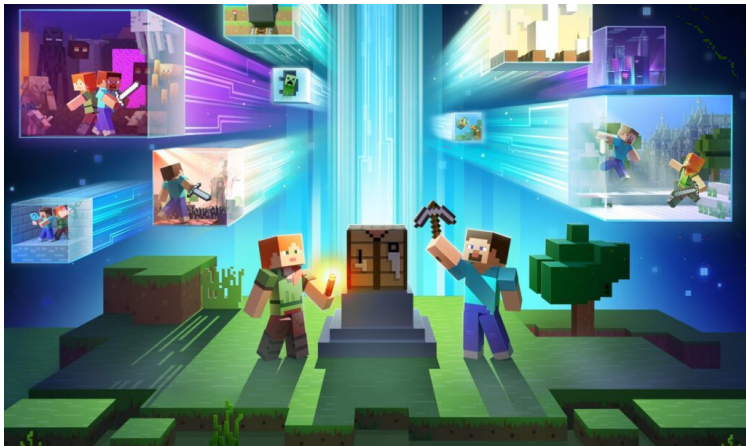
Загальні правила серверу: [тут](#)

Правила ради гравців: [тут](#)

Рада Гравців. Ця спілка створена для того аби кожний гравець міг безпосередньо брати участь в житті сервера, об'єднувати гравців між собою для вирішення спільних проблем та публічного вирішення загальних питань.

Стосовно прийому гравців до ради, в раду можуть увійти лише гравці які мають репутацію на сервері і бажано хорошу. Якщо більша кількість гравців підтримає ваш вступ до Ради, ви звичайно ж будете прийняті. Перші гравці які увійдуть до ради будуть гравцями великих кланів та малих, а також поодинокі гравці що вже відзначили себе як люди варті поваги.

# ??????



“????? ????? 2026 ?????????! ?????????? ?????? ?  
????????? [???](#)”

**??????:**

1. Ім'я, вік, нікнейм на сервері
2. Посилання на ваш дискорд акаунт
3. Чи ознайомилися ви з правилами серверу, правилами Ради Гравців і вимогами до вступу? Чи погоджуєтеся ви з ними?
4. Який період часу ви активно граєте на вайтлісті?
5. Чим ви змотивовані вступом в Раду Гравців? Для чого на вашу думку існує Рада Гравців?
6. Нік адміна/модератора вайтліста

?? ????????? ?????????? ????? ?????????? ????? ?????????????? ??????????????  
?????? ?????????? ?? ????? ? ?????????????? ????????????? ?????????? ?????????? ???  
????????? ?? ????? ??????????, ?? ? ??????????????????????????????  
????????????????? ? ???. ??? ?? ??????????:

## 1. Вікова категорія:

Учасник повинен бути віком не менше 17 років.

## 2. Ознайомлення та дотримання правил:

Учасник повинен ознайомитися з правилами серверу, ради, вимогами вступу і дотримуватися їх.

### **3. Мінімум 2 місяці активної гри:**

Учасник повинен бути активним у грі на сервері протягом принаймні двох місяців.

### **4. Позитивна репутація та відносини:**

Учасник повинен мати позитивну репутацію та взаємини з іншими гравцями.

### **5. Комунікабельність:**

Учасник повинен бути комунікабельним і спілкуватися з іншими гравцями, бути здатним працювати в команді і взаємодіяти з іншими членами Ради Гравців для ефективного вирішення конфліктів між гравцями.

### **6. Етика та поведінка:**

Учасник повинен дотримуватися етичних загальноприйнятих норм та проявляти відповідну поведінку при спілкуванні і грі.

### **7. Не маніпулювати статусом:**

Після входження в раду учасник не повинен маніпулювати своїм статусом або використовувати його залякуючи інших гравців.

### **8. Складання анкети:**

Учасник повинен скласти коротку анкету про себе.

### **9. Пройти співбесіду:**

Учасник повинен пройти співбесіду для вступу до Ради Гравців.

## **Список гравців які входять в раду на 2026**

- **Leliana** (Представник адміністрації)
- **Pan\_Yaskevych**
- **Sparrou228rr** (Представник клану Примарних Вершників)

- N/A
- N/A
- N/A

# ???????? ???? ?????

- Рада Гравців є важливим елементом спільноти на сервері і для забезпечення чесності, справедливості та гармонії потрібно встановити внутрішні правила які будуть забороняти спільноті зловживати владою:

## **1. Повага та Культура**

- Кожен член Ради повинен проявляти повагу до інших гравців та членів спілки.
- Заборонено висловлювання образливих чи неприязних коментарів.
- Заборонені розмови на підвищених тонах.

## **2. Об'єктивність**

- Рада повинна приймати рішення на основі об'єктивних фактів та враховувати інтереси всіх сторін.
- Заборонено допускати суб'єктивні уподобання при вирішенні конфліктів.
- Заборонено зловживати владою в своїх корисливих цілях, для особистих переваг чи підтримки друзів.

## **3. Конфіденційність**

- Інформація, отримана в процесі розгляду справ, повинна залишатися конфіденційною якщо цього вимагає гравець, тобто імена можуть бути приховані під час розгляду справи.
- Заборонено розголошувати особисту інформацію гравців без їхнього дозволу.

## **4. Обов'язок**

- Рада повинна спрямовувати свій курс на покращення сервера, а не для ігор в маніпуляції.
- Рада повинна розглядати загальну користь серверу, а не свою власну
- Голоси як більшості так і меншості повинні бути враховані

## **5. Прозорість:**

- Рада повинна діяти чесно то прозоро.
- Заборонено приховувати інформацію або вказувати неправильні дані.
- За порушення правил буде тимчасове усунення або довічне.

## **6. Співпраця з адміністрацією:**

- Рада повинна взаємодіяти з адміністрацією для вирішення більш складних проблем та конфліктів.
- Заборонено діяти проти визначених адміністраторами політик та правил сервера.

## **7. Зберігання активності:**

- Кожен член Ради повинен забезпечувати активність та належне виконання своїх обов'язків.
- В випадку відсутності членів, рада має право на їх усунення.

## **8. Доступність для гравців:**

- Рада повинна бути доступна для гравців для висловлення проблем, пропозицій та інших питань.
- Заборонено ігнорувати або приховувати заяви гравців, як покарання буде виключення з Ради.

1. Це майнкрафт, будьте простішими, ми робимо це не для того аби ускладнювати собі життя, а лише для прозорості прийнятих рішень, які зазвичай і так приймались гравцями тільки були висунуті претензії в тому що рішення не були прозорими і були фальсифіковані. Вищої комісії створено не буде, єдиний вищий орган який матиме право втрутитись є головний Адмін - housemaster. Він є закон, порядок і влада на сервері.
2. Пізніше будуть подані списки гравців які входять в раду.
3. Якщо ви входите в раду і у вас виник якийсь конфлікт з іншим гравцем, на час розгляду вашої справи, Лишається право за головним адміном в розпуску ради. Якщо він вважатиме що рада зловживає своєю владою.

Або буде незадоволений її роботою. Він має право розпустити її.

Ці правила не є остаточними, на зібрані ради в них можуть бути внесені правки для кращого регулювання роботи Ради.  
Тут представлені основні правила які покладуть початок всіх інших.